

DAFTAR PUSTAKA

- Anitah, Sri. (2008). *Media Pembelajaran*. Surakarta : Panitia Sertifikasi Guru Rayon 13 Surakarta.
- Arief, Sadiman. (2006). *Media Pendidikan : pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Grasindo
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2005). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran (Rev,ed)*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Budi Sutedjo Dharma Oetomo. (2002). *E-ducation. Konsep, Teknologi dan Aplikasi*
- Dalyono. (2005). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Daryanto. (2014). *Pendekatan Pembelajaran Sainifik Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Gava Media.
- Djamarah Syaiful Bahri. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hamalik, Oemar. (2001). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Hamalik, Oemar. (2013). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Cipta Aditya.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
Internet Pendidikan. Yogyakarta: Penebit ANDI.
- Khairani, Makmum. (2014). *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Aswaja Presindo.
- Munir. (2008). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Panjaitan, Binsar dan Keysar Panjaitan. (2011). *Operasional Prosedur Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Panjaitan, Binsar. (2009). *Evaluasi Program Pendidikan*. Medan: Penerbit Pold.

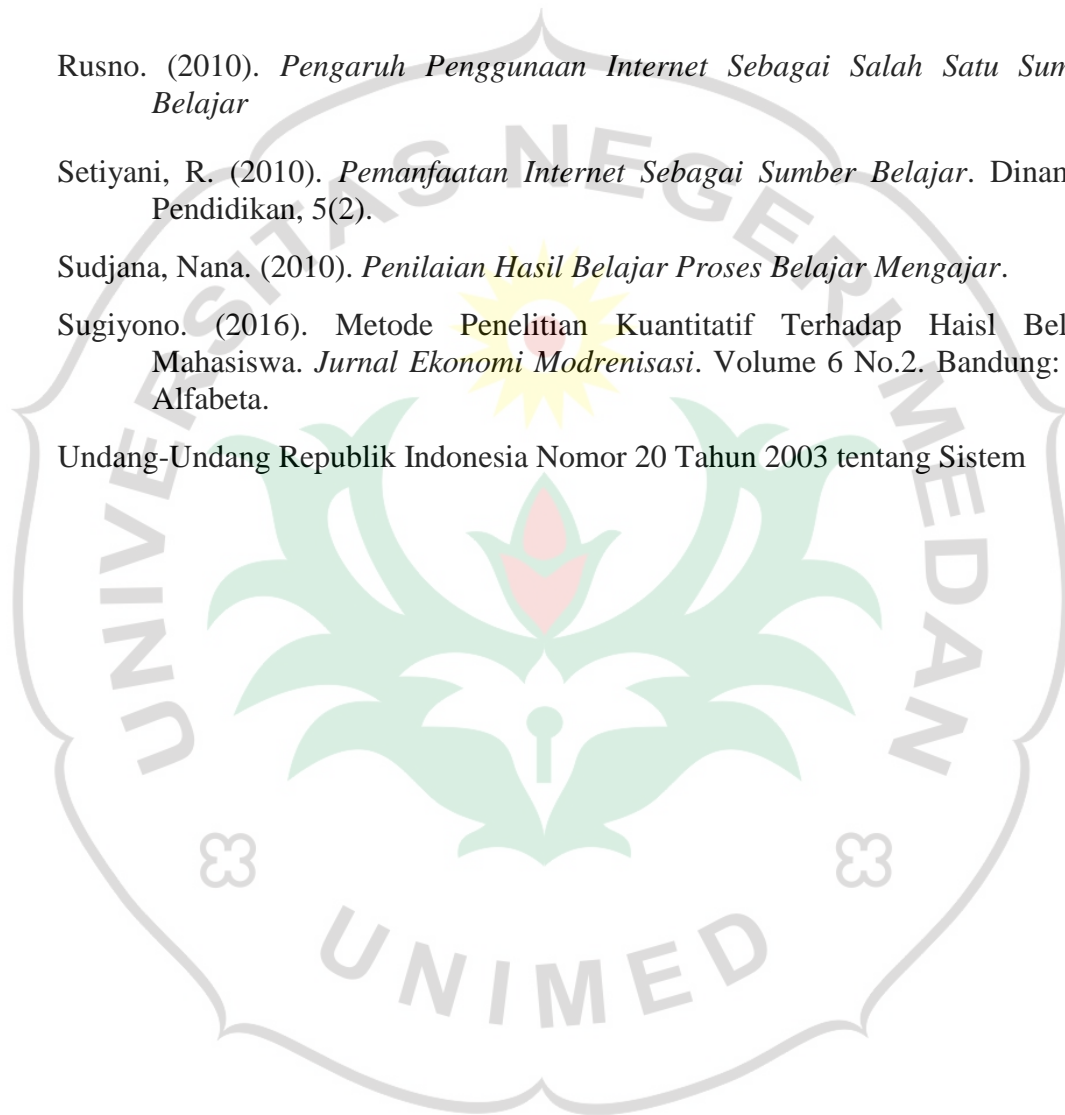
Rusno. (2010). *Pengaruh Penggunaan Internet Sebagai Salah Satu Sumber Belajar*

Setiyani, R. (2010). *Pemanfaatan Internet Sebagai Sumber Belajar*. *Dinamika Pendidikan*, 5(2).

Sudjana, Nana. (2010). *Penilaian Hasil Belajar Proses Belajar Mengajar*.

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa*. *Jurnal Ekonomi Modernisasi*. Volume 6 No.2. Bandung: CV Alfabeta.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem



THE
Character Building
UNIVERSITY