

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Ridwan, (2015) Pembelajaran Saintifik untuk Implementasi Kurikulum 2013. Jakarta : Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. (2019). Media Pembelajaran. Jakarta : Rajawali Pers.
- Damayanti N.A serta Tati M. Chusen. (2020). Pintar Menjahit Lengkap Busana Anak & Wanita. Jakarta : Kriya Pustaka.
- Daryanto serta Suryatri, Darmiatun (2013), Menyusun Modul bahan ajar untuk persiapan guru dalam mengajar. Yogyakarta : Gava Media.
- Daryanto. (2016). Media Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.
- Diantari, L. P., Damayanthi, L. P., Sugihartini, N., & Wirawan, I. M. (2018). Pengembangan E-Modul Berbasis Mastery Learning untuk Mata Pelajaran KKPI Kelas XI. Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika, 33-47.
- Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar serta Menengah, (2017). Panduan Praktis Penyusunan E-Modul. Kemendikbud Republik Indonesia.
- Djamarah, Syaiful Bahri, dkk. (2013). Strategi Belajar Mengajar. Jakarta : Rineka Cipta.
- Fajarini, A. (2018). Membongkar Rahasia Pengembangan Bahan Ajar IPS. Jember: Gema Press.
- Gunadharma, Ananda, (2011). Pengembangan Modul Elektronik Sebagai Sumber Belajar Untuk Mata Kuliah Multimedia Design. (Online). Tersedia : <http://www.slideshare.net/anadagunadharma/pengembangan-modul-elektronik-sebagai-sumber-belajar-untuk-mata-kuliah-multimedia-design-ananda-gunadharma-1215051060>. Diakses pada 01 Juni 2021.
- Imansari, N., & Sunaryatiningsih, I. (2017). Pengaruh Pemakaian E-Modul Interaktif Terhadap Hasil Belajar Murid Pada Materi Kesehatan serta Keselamatan Kerja. Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro, 11-16.
- Khasnudin, Dzikri (2021), Pengertian serta Tujuan Pembuatan E-Modul. Dapat dilihat : <https://www.dzikrihasnudin.com/2021/02/pengertian-dan-tujuan-penyusunan-e-modul.html>. Diakses pada 02 November 2021.
- Kustiawan, Usep. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini. Malang: Penerbit Gunung Samudera.
- Nugraha, A., Subarkah, C., & Sari. (2015). Pemakaian E-Module Pembelajaran Pada Konsep Sifat Koligatif Larutan Untuk Mengembangkan Literasi

Kimia Siswa. Prosiding Simposium Nasional Inovasi serta Pembelajaran Sains, 201-204.

Nugroho, Prasetio (2019). *Sleeves*. Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama.

Prasetyo, Heri. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis CAI (*Computer-Assisted Instruction*) Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X Di SMKN 1 Nganjuk. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. Vol. 04 Nomor 01 Tahun 2015.

Rayandra Asyar. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.

Rosidah, Ati. (2021). Mudahnya Membuat E-modul Menggunakan Aplikasi Canva. LPMP Provinsi DKI Jakarta. Dapat dilihat dari <https://lpmpdki.kemdikbud.go.id/mudahnya-membuat-e-modul-memakai-aplikasi-canva/>. Diakses pada 15 April 2021

Rosyidi, Bahrur. (2015). Model Pengembangan Sistem Pembelajaran Dick & Carey. *Academia Edu*. Dapat dilihat dari http://www.academia.edu/40292773/BAHRUR_ROSYIDI_MODEL_MODEL_PENGEMBANGAN_SISTEM_PEMBELAJARAN_DICK_and_CAREY. Diakses pada 17 November 2022.

Sungkono (2012). Pengembangan Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran. *E-Jurnal UNY*. Diambil 26 Mei 2021 dari <http://journal.uny.ac.id/index.php/mip/article/view/6154/5341>.

Suharmisi, Arikunto (2020), *Metode Penelitian Deskriptif*. Jakarta. Gramedia Pustaka

Susilana, R., & Riyana, C. (2018). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan serta Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.

Wancik, M.H. (2021). *Bina Busana : Pelajaran Menjahit serta Membuat Pola Busana Wanita*. Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama.

Winatha, K. R., Suharsono, N., & Agustin, K. (2018). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Proyek Mata Pelajaran Simulasi Digital. *Jurnal Pendidikan Teknologi serta Kejuruan*, 188-199.