

DAFTAR PUSTAKA

- Bastian, Ade. 2019. "Pengembangan Media Learning Game Al-Qur'an Berbasis Multimedia Interaktif." *INFOTECH Journal* 5(2):29–33
- Batubara, H.H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Daryanto. (2020). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT.sarana tutorial Nurani Sejahtera
- Hardianti dan Wahyu Kurniati Asri. "Keefektifan Penggunaan Media Video Dalam Keterampilan Menulis Karangan Sederhana Bahasa Jerman Siswa Kelas XII IPA SMA Negeri 11 Makasar" *Jurnal Pendidikan Bahasa Asing dan Sastra*. Volume 1, No.2 Agustus 2017, Hal. 125-126.
- Hendriana W, dkk. (2014). *Buku Guru Prakarya dan Kewirausahaan Kelas X*. Jakarta: Kemendikbud
- Hendriana W, dkk. (2017). *Buku Siswa Prakarya dan Kewirausahaan Kelas X*. Jakarta: Kemendikbud
- Maryanti, S., & Kurniawan, D T (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion Untuk Pembelajaran Biologi Dengan Aplikasi Picpac*. *Jurnal BIOEDUIN : Program Studi Biologi*, 8(1), 26-33. <https://doi.org/10.15575/bioeduin.v8i1.2922>
- Marzuki, A dan Fahmi, M. 2017. *Efektifitas Media Pembelajaran CD Interaktif berbasis Adobe Flash CS5 dalam meningkatkan Hasil belajar siswa pada mata pelajaran pendidikan Agama Islam di SMK PGRI Pandaan*. *Jurnal Universitas Yudharta Pasuruan*.1-(2).
- Muslich, M. (2007). *KTSP Dasar Pemahaman dan Pengembangan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Mulyatiningsih, Endang. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Noveri Amal Jaya Harefa & Eti Hayati (2021). *Media pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Dan Teknologi Informasi*. Tangerang: Unpam Press.
- Parasti Suci, dkk. (2017). *Buku Guru Prakarya SMP/MTs Kelas VIII semester II*. Jakarta: Kemendikbud
- Sanjaya, Wina. (2006). *Strategi Pembelajaran*. Bandung : Kencana.

Sofiyatul Hidayah, Sri Wahyuni, Hety Mustika Ani. 2017. *Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Adobe Flash CS6 Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Pada Kompetensi Dasar Menganalisis Peran, Fungsi, Dan Manfaat Pajak (Studi Kasus siswa kelas XI IPS 1 MAN 1 Jember semester genap tahun ajaran 2016/2017)*. Jurnal Pendidikan Ekonomi dan ilmu Sosial Volume 11 Nomor 1

Sudjana N dan Rivai A. (2019). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Suryani Nunuk, dkk. (2021). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Susilana. R., & Riyana. C. (2019). *Media Pembelajaran*. Bandung. CV Wacana Prima.

Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Wibawanto, Wandah (2017) *“Desain dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif: Jember : Cerdas Ulet Kreatif*

Wulandari, Ayu. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Animasi Computer Menggunakan Program Flash 8. *Jurnal Pena Sains*. 2(1). 1-9.