

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran prakarya aspek kerajinan limbah anorganik keras siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Sunggal, dapat disimpulkan bahwa media *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran prakarya aspek kerajinan limbah anorganik keras siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Sunggal layak digunakan sebagai media pembelajaran. Berdasarkan penelitian yang dilakukan terhadap guru dan siswa dalam uji kelayakan media *Adobe Flash CS6* bahwa *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran prakarya telah dikembangkan berdasarkan penilaian kelayakan isi oleh ahli media dan ahli materi.

Validasi oleh ahli materi secara keseluruhan menyatakan bahwa (87%) materi “sangat baik” digunakan, dengan aspek kelayakan isi materi (80%) “sangat baik”, kualitas aspek penyajian materi (83%) “Sangat baik”, dan aspek evaluasi (80%) “sangat baik”. Validasi oleh ahli media menyatakan bahwa secara keseluruhan (91%) media “sangat baik” dengan aspek kelayakan isi media (83%) “sangat baik”, aspek penyajian (80%) “baik”, dan aspek manfaat media (85%) “sangat baik”.

## 5.2 Implikasi

Implikasi dari Penelitian dan Pengembangan ini adalah:

1. Media pembelajaran *Adobe Flash CS6* hasil pengembangan dapat digunakan dalam pembelajaran materi kerajinan limbah anorganik keras membuat vas bunga limbah anorganik keras yang sesuai dengan silabus dan RPP.
2. Media *Adobe Flash CS6* dapat membantu guru dalam menyampaikan materi pembelajaran kompetensi membuat karya kerajinan dan pengemasan limbah anorganik keras. Media *Adobe Flash CS6* juga dapat membantu siswa dalam memahami materi kerajinan limbah anorganik membuat vas bunga limbah anorganik keras. Hal tersebut hasil uji coba yang telah dilakukan kepada guru dan siswa.

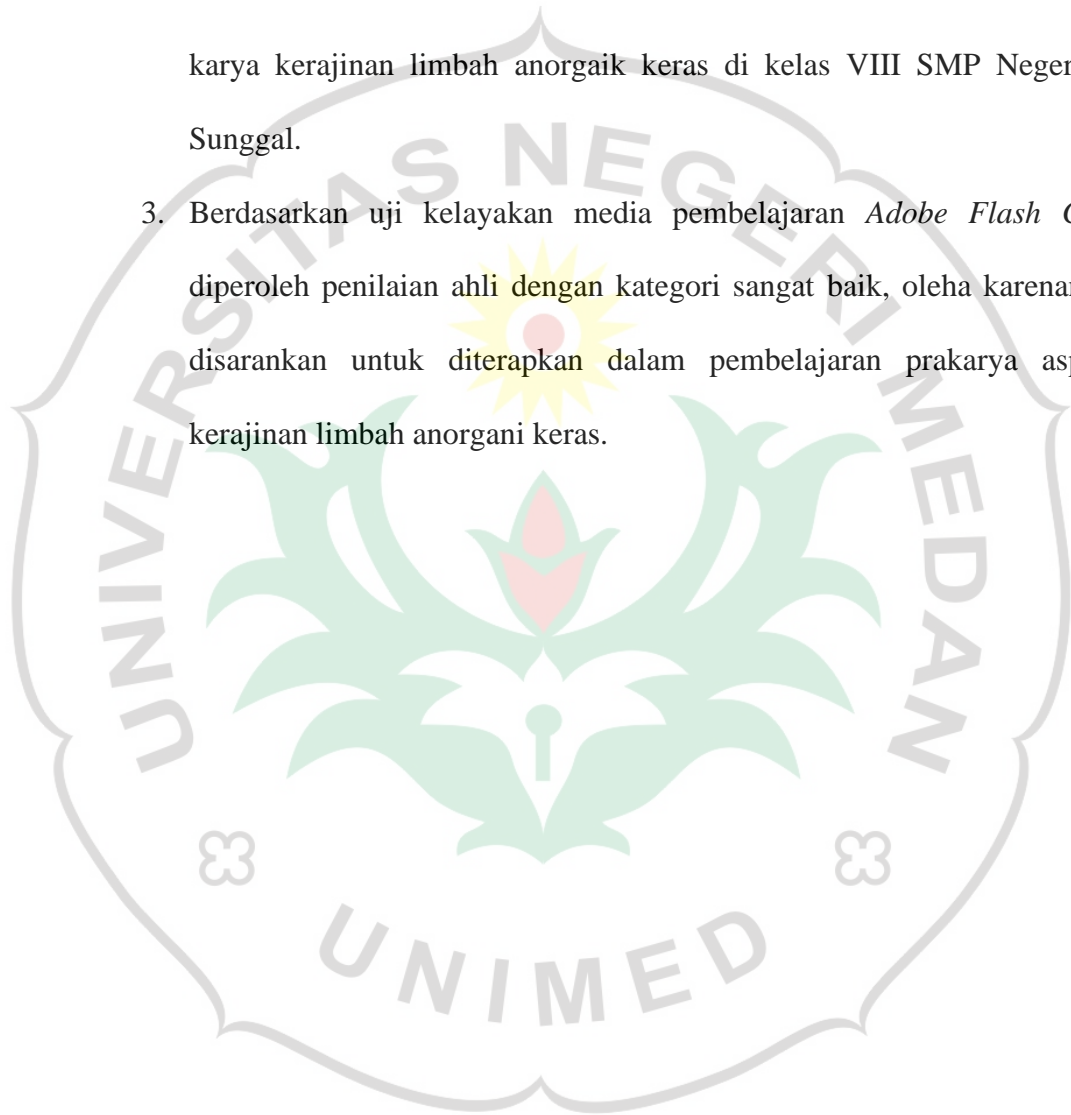
## 5.3 SARAN

Berdasarkan pembahasan hasil penelitian, maka penulis menunjukkan beberapa saran guna untuk memperbaiki dan penelitian lebih lanjut. Sebagai berikut:

1. Proses belajar mengajar sebaiknya dibantu dengan menggunakan media pembelajaran berbasis multimedia sehingga ada pembaruan yang dapat membantu guru dan siswa dalam proses belajar mengajar.
2. Media *Adobe Flash CS6* sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran karena mampu memberi umpan balik yang lebih baik bagi siswa dan siswa menjadi lebih tertarik dalam proses pembelajaran

karya kerajinan limbah anorganik keras di kelas VIII SMP Negeri 1 Sunggal.

3. Berdasarkan uji kelayakan media pembelajaran *Adobe Flash CS6* diperoleh penilaian ahli dengan kategori sangat baik, oleh karena itu disarankan untuk diterapkan dalam pembelajaran prakarya aspek kerajinan limbah anorganik keras.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY