

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Langkah Penggunaan Metode <i>Research an Development</i> .....	13
Gambar 3.1 Langkah Pengembangan Model <i>Research and Development</i> .....	22
Gambar 3.2 Desain Produk Pengembangan.....	24
Gambar 4.1 Pengembangan Variasi Latihan Fisik Kombinasi <i>Smash</i> .....	32



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY