

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Batasan Masalah.....	9
1.4 Rumusan Masalah	10
1.5 Tujuan Penelitian	10
1.6 Manfaat Penelitian	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
2.1 Kerangka Teoritis.....	13
2.1.1 Lembar Kerja Peserta Didik	13
2.1.2 Manfaat Lembar Kerja Peserta Didik.....	14
2.1.3 Unsur Lembar Kerja Peserta Didik	15
2.1.4 Bentuk Lembar Kerja Peserta Didik	16
2.1.5 Syarat Lembar Kerja Peserta Didik.....	16
2.1.6 Langkah Penyusunan Lembar Kerja Peserta Didik.....	20
2.1.7 Macam-macam Lembar Kerja Peserta Didik	21
2.1.8 Teks Prosedur	21
2.1.9 Tujuan teks Prosedur	22

2.1.10 Jenis-jenis Teks Prosedur	23
2.1.11 Struktur Teks Prosedur	24
2.1.12 Kaidah Kebahasaan Teks Prosedur	25
2.1.13 Penilaian Dalam Teks Prosedur	27
2.1.14 Media Pembelajaran	30
2.1.15 <i>Game</i> (Permainan).....	31
2.1.16 <i>Game</i> Edukasi.....	32
2.1.17 <i>Game Virtual</i>	33
2.1.18 <i>Puzzle Game</i>	34
2.2 Penelitian yang Relevan.....	35
2.3 Kerangka Konseptual	36
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	38
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	38
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	38
3.3 Model Penelitian Pengembangan.....	38
3.4 Prosedur Pengembangan.....	40
3.5 Sumber Data Penelitian.....	42
3.6 Instrumen Penelitian.....	43
3.7 Teknik Pengumpulan Data.....	43
3.7.1 Angket	43
3.7.2 Tes Menulis	46
3.7.3 Wawancara	47
3.7.4 Observasi.....	47
3.8 Teknik Analisis Data.....	47
3.8.1 Angket Validasi Ahli.....	45

3.8.2 Angket Respon Guru dan Peserta Didik.....	47
3.8.9 Tes Hasil Belajar Peserta Didik(<i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>)	52
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	54
4.1 Hasil Penelitian	54
4.1.1 Proses Pengembangan Lembar kerja Peserta Didik.....	54
4.1.1.1 Analisis Awal Akhir	54
4.1.1.2 Analisis Tugas	56
4.1.1.3 Analisis Materi	56
4.1.1.4 Analisis Tujuan Pembelajaran.....	57
4.1.1.5 <i>Design</i> (Perancangan).....	58
4.1.5.1 Pemilihan Media.....	59
4.1.5.2 Pemilihan Format.....	59
4.1.5.3 Pemilihan Awal	60
4.1.5.4 Bentuk <i>Game Virtual</i> Pada LKPD.....	68
4.1.5.4.1 Langkah-langkah Pembuatan <i>Game Virtual</i>	68
4.1.5.4.2 Uji Validasi	74
4.1.5.4.3 Hasil Penilaian Validitas LKPD	75
4.1.3 Efektifitas Lembar kerja Peserta Didik Teks Prosedur dengan Pemanfaatan <i>Game Virtual</i>	89
4.1.3.1 Uji Efektifitas	89
4.1.4 Temuan Penelitian.....	101
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	102
4.2.1 Proses Pengembangan Bahan Ajar LKPD teks prosedur dengan pemanfaatan <i>game virtual</i>	102
4.2.2 Kelayakan Bahan Ajar LKPD Teks Prosedur dengan Pemanfaatan <i>Game Virtual</i>	105

4.2.3 ..Efektivitas Penggunaan LKPD Teks Prosedur dengan Pemanfaatan <i>Game Virtual</i> pada Peserta Didik Kelas VII SMP Negeri 1 Tanah Jawa	109
4.2.4 Keterbatasan Penelitian	114
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	115
5.1 Kesimpulan	115
5.2 Saran.....	116
Daftar Pustaka.....	118
Lampiran	121

