

## BAB V

### KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Penelitian pengembangan media pembelajaran E-Modul pada mata pelajaran pembuatan hiasan busana dengan teknik sulaman Inggris kelas XI Tata Busana SMK Negeri Seni dan Budaya Pematang Raya telah dilaksanakan dengan langkah langkah model ADDIE. Adapun kesimpulan yang dibisa pada penelitian ini adalah:

Media pembelajaran yang dikembangkan didesain dengan memakai aplikasi corredraw. Hasil penelitian bisa dilihat dari hasil validasi yang telah dilaksanakan oleh ahli materi serta ahli media. Dengan hasil persentase ahli materi ialah 90.65 % serta hasil persentase ahli media 92.65 % yang termasuk kedalam kategori “ sangat layak”. Berdasarkan hasil validasi tersebut, bisa dihitung hasil persentase ahir secara keseluruhan ialah 91.65% yang termasuk kategori “sangat layak” atau” sangat baik”.

Hasil penilaian kelayakan pada uji coba peserta didik, berdasarkan angket pengguna yang diberikan kepada siswa dilaksanakan 3 tahapan yang pertama uji skala kecil dengan rata rata persentase skor 87.78%, kemudia uji skala sedang dengan hasil rata rata persentase skor 89.15% serta yang terahir uji skala besar dengan hasil persentase skor 90,03 % dengan kategori “ sangat layak”, maka bisa disimpulkan bahwa pengembangan media E-Modul pada saat pembelajaran menghias busana sudah layak untuk dipakai pada pembelajaran sulaman Inggris.

## 5.2 Implikasi

Implikasi ataupun dampak dalam penelitian pengembangan ini ialah :

1. Memajukan pemahaman siswa dalam pembuatan sulaman Inggris.
2. Bisa dijadikan guru sebagai acuan dalam menyampaikan materi pembelajaran kepada peserta didik.
3. Sangat menolong siswa untuk belajar mandiri diluar jam pelajaran sekolah.
4. Dengan media ini bisa memajukan minat serta motifasi siswa dalam belajar.

## 5.3 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan adapun saran yang bisa diberikan oleh penulis ialah sebagai berikut:

1. Diharapkan pengembangan media E-Modul ini bisa dimanfaatkan guru mata pelajaran untuk menjadi media pembelajaran guna untuk mempermuserta penyampaian serta pemahaman bagi siswa serta mampu mengurangi rasa bosan saat proses pembelajaran.
2. Diharapkan bisa mendukung penggunaan media pembelajaran berbasis teknologi karena pada jaman sekarang penggunaan teknologi sangat menolong untuk memajukan pembelajaran.