

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Ada perbedaan hasil belajar siswa yang dibelajarkan dengan menggunakan media truth and Dare dan media pembelajaran Truth and Dare adalah sebesar 3,89 % dimana hasil belajar siswa dengan menggunakan media pembelajaran truth and dare sebesar 64,10% sedangkan dengan menggunakan media *Teams Games Tournament* sebesar 60,21%.
2. Ada perbedaan aktivitas siswa yang dibelajarkan dengan menggunakan media Truth and Dare dengan *Teams Games Tournament* adalah sebesar 0,59. Dimana aktivitas siswa yang dibelajarkan dengan menggunakan media Truth and Dare sebesar 68,59 sedangkan aktivitas siswa dengan menggunakan media *Teams Games Tournament* sebesar 68,00.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan, maka disarankan hal-hal berikut:

1. Bagi guru atau calon guru disarankan untuk menerapkan media Truth and Dare sebagai salah satu alternatif pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar dan mengembangkan keaktifan siswa khususnya pada mata pelajaran kimia.
2. Bagi peneliti selanjutnya yang ingin melakukan penelitian lebih lanjut disarankan untuk membandingkan Truth and Dare dengan media pembelajaran yang lain dan diterapkan pada pokok bahasan yang berbeda agar dapat dijadikan sebagai perbandingan guru dalam meningkatkan kualitas mutu pendidikan khususnya pada mata pelajaran kimia. Selain itu, keaktifan yang dikembangkan juga dapat bervariasi seperti: komunikatif tanggung jawab, kemandirian, berpikir kritis, demokratis, kecakapan dan lain-lain.