

ABSTRAK

Mandala Sholihin, NIM. 5151142004. “Pengembangan Media Pembelajaran *Articulate Storyline 3* Pada Mata Pelajaran Boga Dasar Kelas X SMK Pencawan Medan”. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2022

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran dengan menggunakan *software Articulate Storyline 3* pada mata pelajaran boga dasar dan untuk mengetahui kelayakan dari media pembelajaran yang telah dirancang agar menambah motivasi peserta didik. Dalam proses belajar pembelajaran sudah menggunakan media pembelajaran media gambar tetapi belum menggunakan media yang bervariasi ataupun media yang dapat berinteraksi langsung dengan peserta didik, seperti multimedia interaktif berbasis *Articulate Storyline 3*.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan *research and development (R&D)* yang mengacu pada model pengembangan Sugiono, yang menggunakan tujuh langkah tahapan dalam penelitian yaitu 1) Potensi Masalah, 2) Pengumpulan Data, 3) Desain Produk, 4) Validasi Desain, 5) Perbaikan Desain. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan angket validasi ahli materi dan validasi ahli media. Berdasarkan tahapan-tahapan tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa hasil lembar validasi yang dinilai oleh tiga orang ahli media yang memberikan penilaian dengan skor rata-rata 4,75 dengan kriteria “sangat baik” dan kemudian ahli materi memberikan penilaian dengan skor rata-rata 4,85 dengan kriteria “sangat baik” sehingga dinyatakan bahwa media pembelajaran dengan menggunakan aplikasi *Articulate Storyline 3* pada materi pelajaran boga dasar termasuk dalam kriteria sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: *Articulate Storyline 3, Research and Development (R&D), Boga Dasar*

ABSTRACT

Mandala Sholihin, NIM. 5151142004. "Development of Articulate Storyline 3 Learning Media in Basic Culinary Subjects for Class X SMK Pencawan Medan". Essay. Faculty of Engineering. Medan State University. 2022

This study aims to develop learning media using Articulate Storyline 3 software in basic culinary subjects and to determine the feasibility of learning media that have been designed to increase student motivation. In the learning process, learning has been using image media but not using varied media or media that can interact directly with students, such as interactive multimedia based on Articulate Storyline 3.

This research is a research and development research and development (R&D) which refers to the Sugiono development model, which uses seven stages of research, namely 1) Problem Potential, 2) Data Collection, 3) Product Design, Design Validation, 5) Design Improvement . The data collection technique in this study used a material expert validation questionnaire and media expert validation. Based on these stages, it can be concluded that the results of the validation sheet were assessed by three media experts who gave an assessment with an average score of 4.75 with the criteria of "very good" and then the material expert gave an assessment with an average score of 4, 85 with the criteria of "very good" so that it is stated that the learning media using the Articulate Storyline 3 application on basic culinary subjects is included in the criteria for being very suitable to be used as learning media.

Keywords: Articulate Storyline 3, Research and Development (R&D), Basic Catering

THE
Character Building
UNIVERSITY