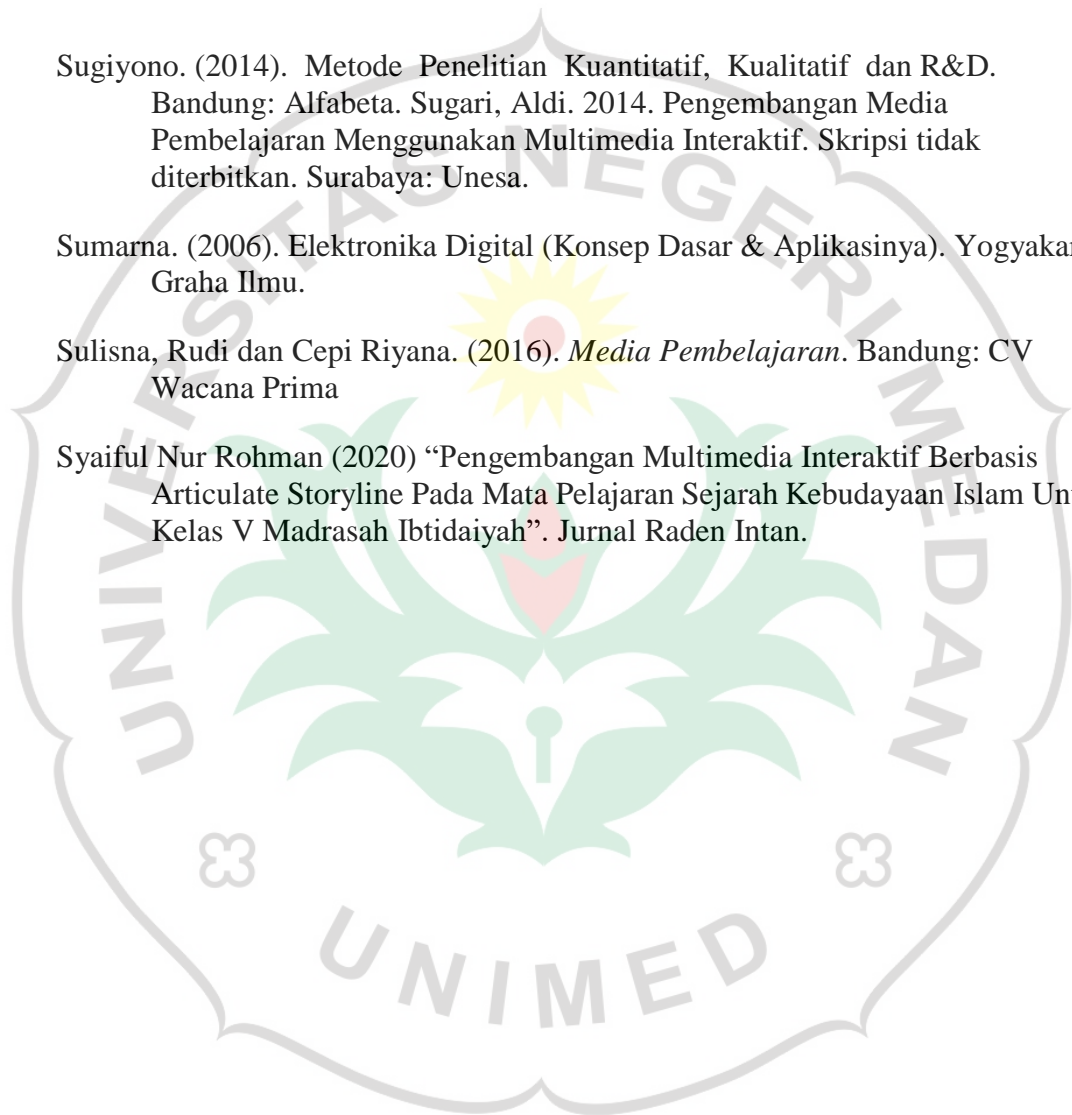


## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asyhar, Rayandra. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Kurniawan, jajang. *Modul Tutorial Instal Software Offline-Online Learning*. diakses tanggal 07 Juli 2015 jam 21.48 dari :  
(<http://www.slideshare.net/JajangKurniawan/modul-Articulate>)
- Lubis, Cidartaty. (2013). *Boga Dasar 1*. Jakarta: Direktorat Pembinaan SMK.
- Mas'ud, Muhammad. (2012). *Membuat Multimedia Pembelajaran dengan Lectora*. Yogyakarta: Pustaka Shonif.
- Munthe, Bermawi. (2009). *Desain Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Ihsan Madani.
- Nopi Paradila Suardi (2021) "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline Pada Kelas VI Tema 9 Subtema 2 Madrasah Ibtidaiyah Nurul Iman Pematang Gajah". *Jurnal UIN Jambi*.
- Rafmana, Hesta., Chotimah, Umi., & Alfiandra. (2018). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PKn Kelas XI di SMA Srijaya Negara Palembang. *Jurnal Bhineka Tunggal Ika*. Vol. 5. No. 1. Hal: 52-65.
- Riduwan, (2011). *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, Arief S. (2010). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sandjaja, B dan Heryanto, Albertus. (2006). *Panduan Penelitian*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Sanjaya, Wina. (2010). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Sapitri, Deni., & Bentri, Alwen. (2020). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X". *Jurnal Inovtech*. Vol 2. No. 1. Hal: 1-8.
- Budha di Indonesia". *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Pengetahuan*. Vol.2. No.2. Hal: 144-156

- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta. Sugari, Aldi. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif*. Skripsi tidak diterbitkan. Surabaya: Unesa.
- Sumarna. (2006). *Elektronika Digital (Konsep Dasar & Aplikasinya)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sulisna, Rudi dan Cipi Riyana. (2016). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima
- Syaiful Nur Rohman (2020) "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Untuk Kelas V Madrasah Ibtidaiyah". *Jurnal Raden Intan*.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY