

DAFTAR PUSTAKA

- Adawiyah, A., Hasanah, A., & Munsir, M. F. (2019). *Literasi Visual Melalui Teknologi Canva : Stimulasi Kemampuan Kreativitas Berbahasa Indonesia Mahasiswa. Proceeding 3rd Connects 2019 Education Transformation in Facing Industrial Revolution 4.0.*, 6 (1) : 183-187.
- Ardiyansyah, H. (2013). *Pengaruh Penerapan Metode Pembelajaran Brainstorming dan Problem Based Instruction Terhadap Aktivitas Belajar dan Pemahaman Konsep Peserta Didik*. Skripsi FPEB UPL Bandung: Tidak Diterbitkan.
- Arsyad, Azhar. (2018). *Media Pembelajaran*, Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Ervan Wicaksono, dkk. (2020). *Pengembangan Poster Kesehatan Reproduksi Berbasis Pendidikan Karakter Menggunakan Canva Pada Usia Remaja Sekolah di SMA. Jurnal Penelitian dan Pengkajian Ilmu Pendidikan : e-Saintika*. Vol. 4. No.2.
- Fance. (1964). *The Practice of Cookery, Pastry, Pickling, Preserving, etc. Books*. Google.com
- Faridah, Anna dkk. (2008). *Patiseri Jilid 2*. Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Gisslen Wayne. 2005. *Professional Baking Forth Edition*. New Jersey : John Wiley & Sons.Inc
- Gisslen, Wayne. 2017. *Professional Baking 7th*. Canada : Jhon willey and sons.
- Hawkins, H. 2004. *Puff and Flake : What can go wrong and how to prevent it*. <http://www.nzbakingsociety.com.nz/journ.html>. New Zealand.
- Hujair AH Sanaky. 2009. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Safiria Insania Press.
- Hoesni, Albertin. 2011. *Perfect Pastry: Terampil Membuat Puff, Danish, Dan Choux Pastry*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Kemp, Jerrold.E & Dayton, Deane.K. (1985). *Planning and Producing Instructional Media*. New York: Harper & Row.

- Komalasari, K, (2011), *Media Pembelajaran IPS. Skripsi*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia (UPI).
- Leryan, L. P. A., Damringtyas, C. P., Hutomo, M. P., & Printina, B. I. (2018). The Use of Canva Application As an Innovative Presentation Media Learning History. 190–203. <https://doi.org/10.24071/snfkip.2018.20>.
- Lusiana, T. S., et al. (2021). Edukasi Guru dalam Pembuatan Infografis Media Pembelajaran Anak Usia 4-6 Tahun Menggunakan Aplikasi Canva di TK Tunas Harapan. *Ijocsee : Indonesian Journal of Community Service in Engineering & Education*. 1 (1) : 8-14.
- Mahendra Jaka. 2016. Diakses pada tanggal 3 maret 2022. <https://onesearch.id/Author/Home?author=Jaka+Mahendra%2C+Arobin>
- Mulyaningsih; Neng Nenden, dan Saraswati. 2017. *Penerapan Media Pembelajaran Digital Book Dengan Kvisoft Flipbook Maker*. Jurnal Internasional. Jakarta: Universitas Indraprasta PGRI Jakarta.
- Nunung. 2009. *Rahasia Antigagal Membuat Aneka Kue Populer*. Jakarta: De Media.
- Pelangi, G., (2020). *Pemanfaatan Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA*. *Jurnal Sasindo UNPAM Universitas Pamulang*. 8 (2) : 79-97
- Philips, R. (2000). *The Developer's Handbook to Interactive Multimedia, A Practical Guide for Educational Applications*. London : Kogan Page Limited.
- Putra, F. M. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Metode dan Teknik Lipatan Adonan Pastry dengan Adobe Flash CS6 Untuk Pembelajaran Siswa Patiseri SMK Kelas XI*. Tidak dipublikasikan. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ramli, A., Rahmatullah, R., Inanna, I., & Dangnga, T. (2018). "Peran Media Dalam Meningkatkan Efektivitas Belajar". Lembaga Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Negeri Makassar, 5–7.
- Rahmatullah dkk. (2020). *Media pembelajaran audio visual berbasis aplikasi Canva*. *Pendidikan ekonomi Undiksha*, 12 (2), 317-327.
- Rahmayanti, D., & Jaya, P. (2020). *Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran Canva dengan Pendekatan Saintifik Terhadap Hasil Belajar Dasar Listrik*

- dan *Elektronika*. *Vocational Teknik Elektronika dan Informatika*, 8, 108-113.
- Sudewi dan Patriasih, R. (2005). *Modul Mata Kuliah Patiseri*. Bandung
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sumiharsono, Rudy dan Hisbiyatul Hasanah. 2017. *Media Pembelajaran : Buku Bacaan Wajib Dosen, Guru dan Calon Pendidik*. Jawa Timur: CV Pustaka Abadi.
- Smaldino, S. E., Lowther, D. L., & Russell, J. D. (2008). *Instruction technology and mediafor learning. (9th ed)*. Upper Saddle River: Merrill Prentice Hall.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta : UNY Press
- Suryani, Nunuk, dkk. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung : PR Remaja Rosdakarya.
- Susilana, R. dan Riyana, C. (2017). *Media Pembelajaran Hakikat Pengembangan Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Stevens, M. (1995). *A Shortcut to Flaky Puff Pastry*. Barron's Educational Services, Inc. United state of America.
- Tafanao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. 2 (2).103.
- Tanjung, R. E., & Faiza, D. (2019). Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika Dan Informatika*, 7(2), 79–85. ISSN: 2302-3295.
- Wati E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran Visual, Audio Visual, computer, power point, internet, interaktif vidio*. Yogyakarta: Kata Pena
- Yundayani, A., Susilawati, & Chairunnisa. (2019). Investigating The Effect Of Canva On Students' Writing Skills. *Creative Education*, 7(2), 151–155.
- Yudhi Munadi. 2013. *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta Selatan : REFERENSI.