

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, Ajeng. 2015. *Pengaruh Penggunaan Model Pembelajaran Mind Mapping terhadap Pemahaman Siswa pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SMP Negeri 1 Purwokerto*. Skripsi 2-1 Purwokerto : Program Studi Pendidikan Agama Islam Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
- Amri, Mhd Fauzi (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Based Learning (PBL) Menggunakan Macromedia Flash 8 pada Mata Pelajaran Teknologi Dasar Otomotif Siswa Kelas X Teknik Kendaraan Ringan Otomotif SMK Negeri 5 Medan*. Abstrak Tesis Magister Universitas Negeri Medan : Medan.
- Ananda, Rusydi, Muhammad Fadhli. (2018). *Statistik Pendidikan : Teori dan Praktek dalam Pendidikan*. Medan : CV. Widya Puspita
- Ananyarta, Primadya, 2017. *Analisis Respon Mahasiswa Terhadap Media Autoplay dengan Metode MEA Sebagai Media Pembelajaran Matakuliah Genetika di Ikip Budi Utomo Malang*. IKIP Budi Utomo : Malang
- Andriyanto. (2012). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Macromedia Flash 8.0 Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas V di SD Negeri Kebumen 01 Kecamatan Banyubiru Kabupaten Semarang Semester Genap Tahun Ajaran 2011/2012*. Salatiga: Universitas Kristen Satya Wacana.
- Anggra. 2008, *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*. Yogyakarta : Gava Media.
- Ariani, Niken. Dan Haryanto, Dany, 2010. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta : Presasti Pustaka.
- Association for Educational Comuncations and Technology, 1986, *Defenisi Teknologi Pendidikan*, terjemahan. Jakarta : CV Rajawali.
- Asyhari, A., & Silvia, H. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin dalam Bentuk Buku Saku untuk Pembelajaran IPA Terpadu*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Buruni.
- Azzahra, Fadhilla Imanda. (2022). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Terpadu Tema 8 Subtema 2 Kelas IV SDN 32 Bungo Pasang Kota Padang*. Padang : Universitas Negeri Padang.
- Bakri, Bachyar, dkk. (2018). *Sistem Penyelenggaraan Makanan Institusi*. Kementrian Kesehatan Republik Indonesia.

- Briggs, Leslie J, 1970. *Handbook of Procedures for the Design of Instruction*. Pitsburg : American Institute of Research.
- Fakhri, Isa, 2018. *Penggunaan Media Pembelajaran Animasi Berbantuan Macromedia Flash Pada Pembelajaran Fisika Pokok Bahasan Momentum, Impuls, dan Tumbukan Kelas X SMA*. Jurnal Pembelajaran Fisika, Vol. 7 No. 3, September 2018, hal 271-277.
- Farida. (2020). *Pengolahan Makanan Indonesia*. Balikpapan : Politeknik Negeri Balikpapan.
- Felia, Maninda. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Macromedia Flash 8 Materi Pencemaran Lingkungan Kelas VII MTsN 1 Tulang Bawang*. Lampung : UIN Raden Intan.
- Firdaus, Aziz, M. 2012. *Metode Penelitian*. Tangerang : Jelajah Nusa.
- Gagne, Robert M, 1970. *The Conditions of Learning*, 2nd Edition. New York : Holt, Rinehat and Winston.
- Haudi. 2020. *Dasar-Dasar Pendidikan*. Sumatra Barat : CV Insan Cendekia Mandiri.
- Kaddaruddin, (2016). *Buku Referensi Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta : Deeplubish.
- Lestari, Rena, 2004. *Pengembangan Media Pembelajaran Pembelajaran Sel dengan Menggunakan Macromedia Flash untuk Kelas XII SMA*. Jurnal Ilmiah Edu Research, 3(2), 133-138.
- Maclinton, David. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Prisma Berbasis Macromedia Flash Dengan Desain Pembelajaran Assure*. Inovasi Matematika : Universitas Islam Riau.
- Maninda, Felia (2022) *Pengembangan Media Pembelajaran Macromedia Flash 8 Materi Pencemaran Lingkungan Kelas VII MTSN 1 Tulang Bawang*. Skripsi, Uin Raden Intan Lampung.
- Masykur, Rubhan., Nofrizal., Syazali, Muhammad. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash*. Lampung : Al-Jabar.
- Miarso, Yusufhadi, (2016). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta : Prenadamedia Group.
- Munaidi, Yudhi, (2018). *Media Pembelajaran : Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta : Referensi.

- Nini, Novia Viktoria. (2019). *Respon Siswa Terhadap Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash pada Materi Sel Kelas XI di SMAN 1 Sandai Kabupaten Ketapang*. Pontianak : Universitas Muhammadiyah Pontianak.
- Nurhasanah, Enung. (2021). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Sejarah Perkembangan Islam Berbasis Macromedia Flash untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa*. Dompu : STKIP Yapis Dompu.
- Olson, David E, (1974). *Media and Symbols : the Forms of Expression, Communications, and Education*, Chicago, IL : National Society for The Study of Education.
- Putri, Chasi Rizki Santa. (2020). *Pengembangan Media Berbasis Macromedia Flash Kelas VII Negeri 7 Muaro Jambi*. Jambi : UIN Sulthan Thaha Saifuddin.
- Rahmi, ma'artush Sholichah Muntana., Budiman, Arif., Widyaningrum Ari. (2019) . *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku*. Semarang : International of Elementary Education.
- Ramadianto, Anggra Yuda, (2008). *Membuat Gambar Vektor dan Animasi Atraktif dengan Flash Professional 8*. Bandung : Yrama Widya.
- Restya, Bella, (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Canva Pada Mata Kuliah Tata Hidang di Universitas Negeri Medan*. Skripsi. Medan : Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
- Samsudi, (2015). *Penerapan Media Interaktif Berbasis Macromedia Flash Pada Kompetensi Dasar Memelihara Transmisi Otomatis dan Komponennya Untuk Meningkatkan Hasil Belajar*. Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Vol.25, No.2, Desember 2015 (78-81).
- Sari Anita, Ati Sumiati. (2016). *Hubungan Antara Dukungan Sosial Dengan Efikasi Diri Pada Siswa Kelas X Akuntansi di SMK Bina Pangudi Luhur Jakarta*. Jurnal Ilmiah Econosains E-ISSN : 2252-8490 Vol. 14 No.2
- Siahaan, E.K, dkk. (1993). *Makanan : Wujud, Variasi dan Fungsinya serta Cara Penyajiannya daerah Sumatera Utara*. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sianipar, Gustina. (2022) *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8 Pada Materi Kubus dan Balok Kelas 5 SD Negeri 015 Palung Raya Kecamatan Tambang Kabupaten Kampar*. Riau : Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim.

- Sinukaban, Veronica Yulisna. (2022). *Pengembangan Macromedia Flash 8 pada Kompetensi Bertenun Uis Nipes di SMK Negeri 1 Berastagi*. Medan : Universitas Negeri Medan.
- Sriadhi. (2019). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Medan : Universitas Negeri Medan.
- Sugiono. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung : Alfabeta, cv. Esa. Jakarta : PT Rineka Cipta
- Sulistiawikarsih, dkk. (2021). *Pengolahan makanan Indonesia*. Medan : Universitas Negeri Medan.
- Surya, Edi. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis CTL Berbantuan Macromedia Flash untuk Meningkatkan Kemampuan Visual Thinking Siswa SMP*. Jurnal Pendidikan : Jurnal Pendidikan Matemartika.
- Susanti, Wilda. (2021). *Pembelajaran Aktif, Kreatif, Dan Mandiri Pada Mata Kuliah Algoritma Dan Pemograman*. Yogyakarta : Samudra Biru.
- Tanjung, Nurhayati., Wandari, Siska. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Macromedia Flash 8 pada Mata Pelajaran Perawatan Kuku (Manicure) SMK Negeri 1 Lubuk Pakam*. Medan : Jurnal Keluarga Sehat Sejahtera.
- The Commission of Instructional Technologi Report. (1970). *To Improve Learning*. New York : R.R/ Bowker Co.
- Thiagarajan., S, et al. (1974). *Intructional Development for Training Teachers of Exceptional Children : A Source Book*. Minnesota : University of Minnesota.
- Tim Divisi Litbang Madcoms, (2006). *Mahir Dalam 7 Hari Macromedia Flash Pro 8*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Yanty, Desy, dkk. (2022). *Pengembangan E-Media Interaktif Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Dengan Menggunakan Macromedia Flash 8 Untuk Siswa Kelas IV SDN 36 Gunugn Sarik Kota Padang*. Padang : Universitas Bung Hatta
- Yunus, Muhammad dan Muhammad Zulfan. (2021). *Karo Traditional food Inventory in the Design of Culinary Branding in Toba*. Medan : Politeknik Pariwisata Medan.