

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan *e-module flipbook* yang dilakukan maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan Produk

Berdasarkan hasil penilaian oleh para pakar materi, pakar media, dan pakar desain pembelajaran dapat disimpulkan media *e-module flipbook* terkategori sangat baik.

Dari penilaian ahli materi didapatkan perolehan presentase rata-rata mencapai 97% (Sangat baik). Selanjutnya penilaian dari ahli media menadapat presentase rata-rata 85% (Sangat baik) dan penilaian dari ahli desain pembelajaran dengan rata-rata presentase sebesar 92% (Sangat baik), artinya produk ini berhasil dikembangkan sebagai media pembelajaran.

2. Hasil Uji Kelayakan

Uji kelayakan dibagi menjadi 3 bagian yaitu uji kelompok kecil, kelompok sedang, dan kelompok besar. Uji kelompok kecil yang didasarkan pada 5 orang siswa mendapat presentase rata-rata 95% (Sangat Baik). Tahap kelompok sedang dengan responden 15 orang siswa mendapatkan presentase rata-rata sebesar 92% (Sangat Baik). Pada uji coba terakhir yakni kelompok besar sebanyak 35 orang siswa

mendapatkan presentase rata-rata sebesar 93% dengan kategori sangat baik, artinya produk sangat layak digunakan.

3. Efektifitas *E-module Flipbook*

Berdasarkan hasil *pre test* yang dilakukan kepada 35 orang siswa, didapatkan hanya 11 orang siswa yang tuntas atau memenuhi nilai kkm dan 24 lainnya dinyatakan tidak tuntas. Dan Hasil *post test* yang dilakukan mendapatkan 27 orang siswa dengan nilai yang tuntas dan 8 orang tidak tuntas. Dengan kata lain *e-modul flipbook* sudah efektif untuk meningkatkan hasil belajar siswa.

5.2 Implikasi

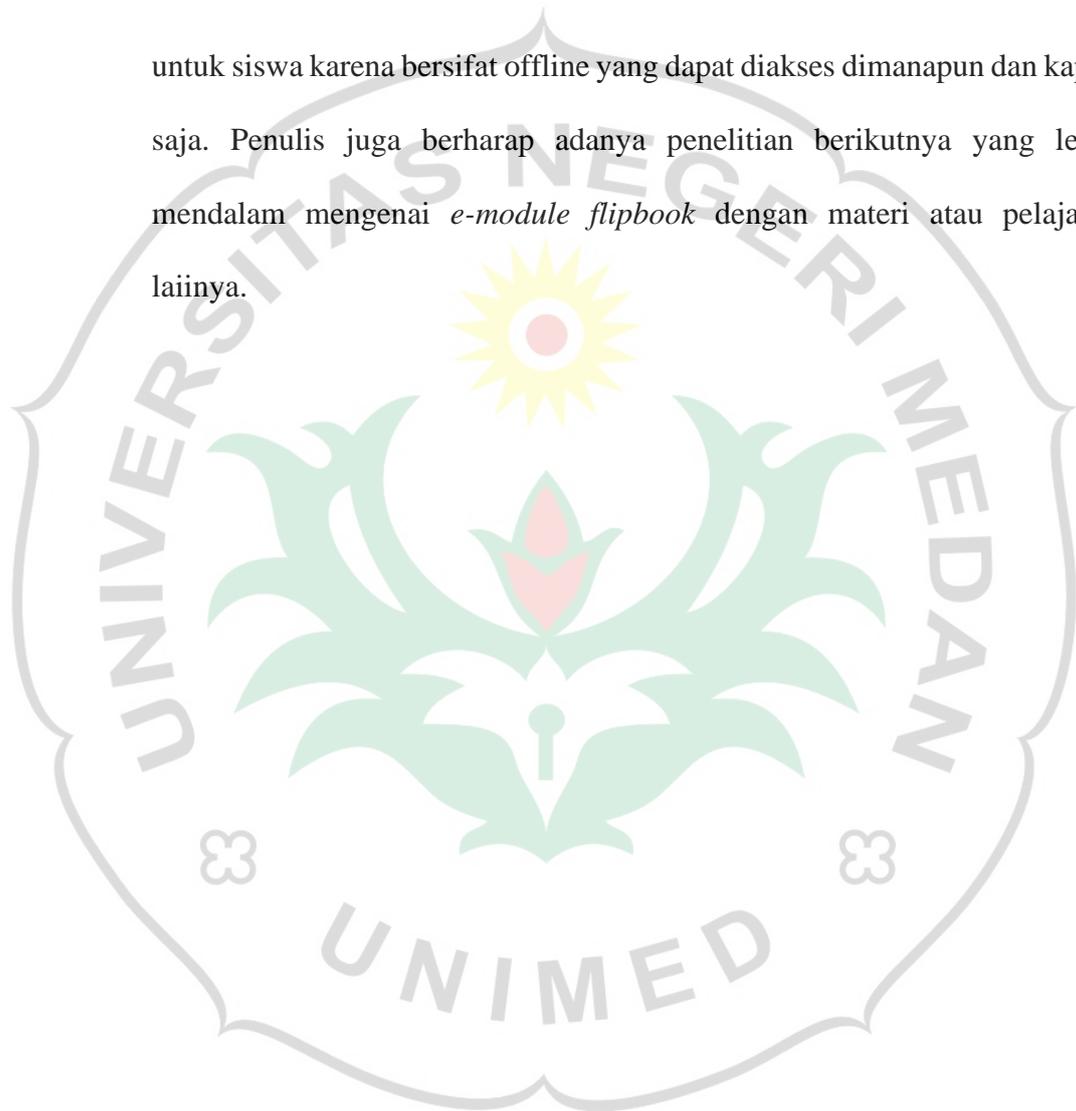
Implikasi dalam penelitian ini adalah:

1. *E-Module flipbook* materi engine 2 langkah dan 4 langkah mampu meningkatkan hasil belajar karena *e-module flipbook* mendukung dan mempermudah proses pembelajaran, karena penggunaannya yang praktis karena didalamnya terdapat gambar, video, dan evaluasi dan bisa dibuka dimana saja.
2. Dengan adanya *e-module flipbook* engine 2 langkah dan 4 langkah yang digunakan diharapkan menjadi inovasi dalam pembelajaran.

5.3 Saran

Saran yang bisa diberikan penulis, diharapkan *e-module flipbook* pada materi engine 2 langkah dan 4 langkah dapat digunakan sebagai bahan ajar

untuk siswa karena bersifat offline yang dapat diakses dimanapun dan kapan saja. Penulis juga berharap adanya penelitian berikutnya yang lebih mendalam mengenai *e-module flipbook* dengan materi atau pelajaran lainnya.



THE
Character Building
UNIVERSITY