

ABSTRAK

Simson Cristian Nainggolan: Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan *Smart Apps Creator* Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar Untuk Kelas X TKJ di SMK PAB 1 Helvetia Medan. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2022.

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) merancang dan mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis *Android* menggunakan *Smart Apps Creator* pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar; (2) mengetahui kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis *Android* menggunakan *Smart Apps Creator* pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar; (3) dan mengetahui tingkat efektivitas media pembelajaran interaktif berbasis *Android* menggunakan *Smart Apps Creator* pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar.

Pengembangan media pembelajaran pada penelitian ini menggunakan model pengembangan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) merupakan metode penelitian yang dapat digunakan dalam pengembangan media pembelajaran interaktif, metode pengembangan ini memiliki 6 tahapan, yaitu : Tahap Konsep, Tahap Perancangan, Tahap Pengumpulan Materi, Tahap Pembuatan, Tahap Pengujian, Tahap Distribusi.

Pengujian terhadap media pembelajaran oleh validator media, validator materi dan akseptasi/pengguna menunjukkan bahwasanya media pembelajaran yang dihasilkan mendapat kategori sangat baik berdasarkan skor 4,53 pada validasi materi, dan mendapat kategori sangat baik berdasarkan skor 4,21 pada validasi media, serta mendapat kategori sangat baik berdasarkan skor 4,33 pada validasi akseptasi/pengguna. Pengujian keefektifan terhadap media pembelajaran teruji meningkatkan hasil belajar siswa terlihat dari adanya gain sejumlah 0,65 yang termasuk kedalam kategori cukup efektif. Dengan demikian, media pembelajaran interaktif berbasis *Android* yang dikembangkan telah lulus uji coba dan dapat digunakan.

Kata kunci : Media Pembelajaran, *Smart Apps Creator*, *Android*, *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC),

ABSTRACT

Simson Cristian Nainggolan: Development of Android Based Interactive Learning Media Using Smart Apps Creator in Computer and Basic Networking Subjects for Class X TKJ at SMK PAB 1 Helvetia Medan. Faculty of Engineering, State University of Medan. 2022.

This study aims to: (1) design and develop interactive learning media based on Android using Smart Apps Creator in basic computer and network subjects; (2) determine the feasibility of Android based interactive learning media using Smart Apps Creator in basic computer and network subjects; (3) and determine the effectiveness of Android based interactive learning media using Smart Apps Creator on basic computer and network subjects.

The development of learning media in this study using the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) development model is a research method that can be used in the development of interactive learning media, this development method has 6 stages, namely: Concept Phase, Design Phase, Material Collection Phase, Manufacturing Phase, Testing Phase, Distribution Phase.

Testing of learning media by media validators, material validators and acceptances/users shows that the resulting learning media gets a very good category based on a score of 4.53 on material validation, and gets a very good category based on a score of 4.21 on media validation, and gets a category very good based on a score of 4.33 on acceptance/user validation. Testing the effectiveness of learning media has been proven to improve student learning outcomes as seen from the gain of 0.65 which is included in the category of quite effective. Thus, the developed Android based interactive learning media has passed the trial and can be used.

Keywords : Learning Media, Smart Apps Creator, Android, Multimedia Development Life Cycle (MDLC),