

ABSTRAK

F Sumurung I Simamora, NIM. 5173321018 : Meningkatkan Hasil Belajar Gambar Teknik Mesin Menggunakan Media Benda Nyata Pada Siswa Kelas X Jurusan Teknik Dan Bisnis Sepeda Motor Di SMK Negeri 1 Tanah Pinem. **Skripsi**. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2022.

Tujuan penelitian ini adalah untuk meningkatkan hasil belajar gambar teknik mesin menggunakan media benda nyata pada siswa kelas X jurusan teknik dan bisnis sepeda motor di SMK Negeri 1 Tanah Pinem. Metode yang digunakan adalah Penelitian Tindakan Kelas (PTK) dengan menggunakan empat tahapan yaitu: 1) perencanaan, 2) pelaksanaan, 3) observasi atau pengamatan, 4) refleksi. Subjek penelitian ini adalah 32 siswa. Teknik pengumpulan data yang digunakan meliputi observasi dan tes hasil belajar. Teknik analisis data yang digunakan adalah teknik deskriptif. Data yang dianalisis berupa rata-rata dan prosentase hasil belajar siswa.

Hasil penelitian menunjukkan adanya peningkatan hasil belajar siswa pada mata pelajaran gambar teknik mesin dengan diterapkannya pembelajaran menggunakan media benda nyata. Hal tersebut dibuktikan pada Pos Test I (siklus I) dari 32 siswa, siswa yang tuntas berjumlah 18 orang atau dengan persentase 56,25% dan siswa yang tidak tuntas berjumlah 14 orang atau dengan persentase 43,75% dengan nilai rata-rata kelas 71,375. Selanjutnya pada Pos Test II (siklus II), siswa yang tuntas berjumlah 28 orang atau dengan persentase 87,50% dan siswa yang tidak tuntas berjumlah 4 orang atau dengan persentase 12,50%. Dengan nilai rata-rata kelas 80, 25.

Kata kunci : Media Benda Nyata, Hasil Belajar, Gambar Teknik Mesin.



ABSTRACT

F Sumurung I Simamora, Nim. 5173321018 : *Improving Learning Outcomes of Mechanical Engineering Drawings Using Real Object Media in Class X Students of Motorcycle Engineering and Business Department at SMK Negeri 1 Tanah Pinem.* **Essay.** Faculty of Engineering. Medan State University. 2022.

The purpose of this study was to improve learning outcomes of mechanical engineering drawing using real object media in class X students majoring in motorcycle engineering and business at SMK Negeri 1 Tanah Pinem. The method used is Classroom Action Research (CAR) using four stages, namely: 1) planning, 2) implementation, 3) observation or observation, 4) reflection. The subjects of this study were 32 students. Data collection techniques used include observation and test learning outcomes. The data analysis technique used is descriptive technique. The data analyzed in the form of average and percentage of student learning outcomes.

The results showed an increase in student learning outcomes in mechanical engineering drawing subjects with the implementation of learning using real object media. This is evidenced in the Post Test I (cycle I) of 32 students, 18 students who completed or with a percentage of 56, 25% and 14 students who did not complete or a percentage of 43, 75% with an average grade of 71, 375. Furthermore, in Post Test II (cycle II), 28 students completed or with a percentage of 87, 50% and 4 students who did not complete or with a percentage of 12, 50%. With a class average of 80, 25.

Keywords : Real Object Media, Learning Outcomes, Mechanical Engineering Drawin

