

## DAFTAR PUSTAKA

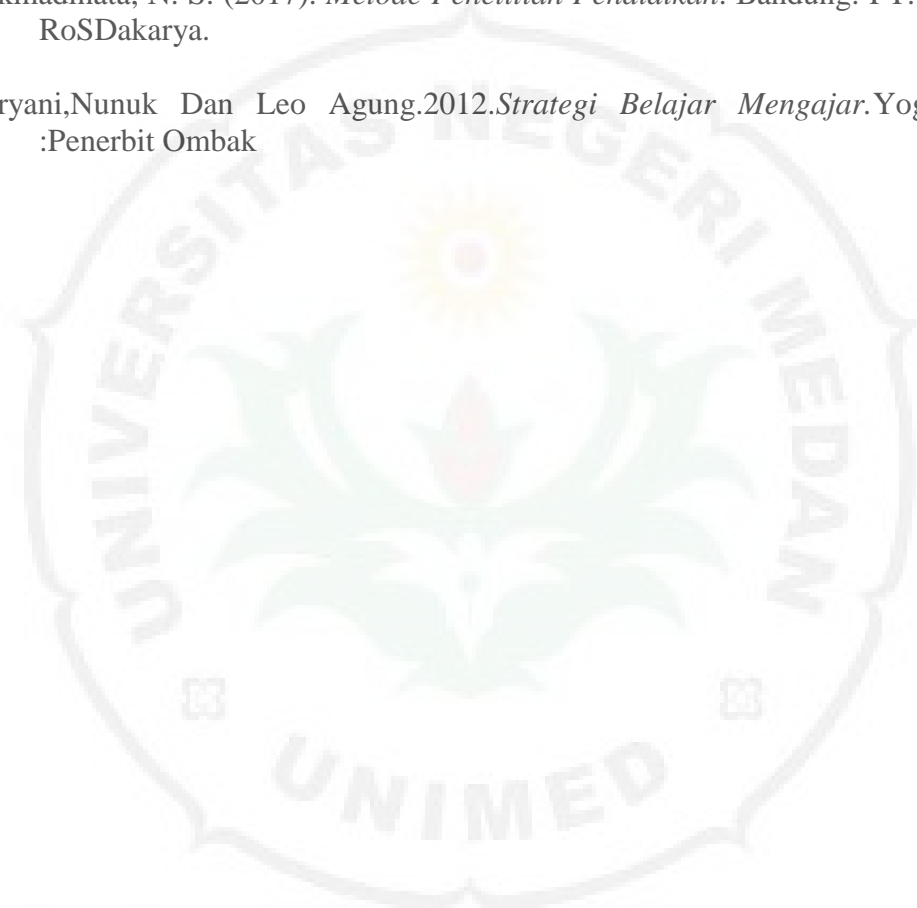
- Afsari, rebica, dkk.(2021) Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Tpack Dalam Materi Pecahan Untukpeserta Didik Kelas IV SD. *School Education journal*.11(4).hal. 339-348
- Apriansyah, dkk. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil (jpensil)*, 9(1), 8-18.
- Arikunto, S dan C.S.A. Jabar. (2018). *Evaluasi Program Pendidikan Pedoman Teoritis Praktis Bagi Mahapeserta didik dan Praktisi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- \_\_\_\_\_ (2013). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Elfiani, Yuni., dan Risma Sihotang (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Tema 8 Subtema 1 Kelas IV SDN 050745 Pangkalan Brandan T.A 2020/2021. *Elementary School Journal*, 11(4), 352-361
- Gandamana, A., dan Marisa. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis *Animaker* Pada Pembelajaran Tema 3 Subtema 1 Bagaimana Tubuh Mengolah Makanan Di Kelas 5 SD Negeri 10 Rantauprapat. *Elementary School Journal*. 11(3), Hal. 213-221.
- Mailani, elvi, dkk.CD Pembelajaran Interaktif Solusi Pembelajaran Di Masa Pandemic.*Jurnal Handayani*.11(2).hal.38-45.
- Mailani, elvi., elisa wulandari. (2019). Pengembangan Buku Ajar Matematika Materi Penjumlahan Bilangan Desimal Dengan Pecahan Campuran Berbasis Pendekatan Scientific di SDN 101771 Tembung T.A 2018/2019.*elementary school journal*. 9(2) hal. 94-103.
- Mashuri, dan Budiyono. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V. *JPGSD*, 8(5), 1-11.
- Ningtyas a, dkk. (2021). Pengembangan Video Animasi Berbasis *Animaker* Pada Tema Daerah Te Mapat Tinggalku Di Kelas IV SDN Banjarsari 2 Kota Serang. *JPGSD*, 10 (4), 739-748.
- Nurdiansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press. Oktafiyana, c. Dan yolanda. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Game Educandy dan Video Animasi Kine Master Dan *Animaker* Pada Pembelajaran Pengenalan Kosakata Anggota Tubuh Dan

Panca Indra Beserta Fungsi Dan Cara Perawatannya. *Jurnal Pendidikan Dasar*. V (2) 166-174.

Prastowo, A. (2014). *Pengembangan Bahan Ajar Tematik*. Yogyakarta: DIVA Press.

Sukmadinata, N. S. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Suryani, Nunuk Dan Leo Agung. 2012. *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Penerbit Ombak



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY