

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Data yang didapat dari hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan yang telah diuraikan maka didapat kesimpulan sebagai berikut :

1. Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Menggambar Dengan Perangkat Lunak di materi Menggambar Denah, Tampak, dan Potongan Dengan Menggunakan Aplikasi AutoCAD kelas XI Program Keahlian DPIB Semester Genap SMK Negeri 2 Medan Tahun ajaran 2021/2022 dengan model pengembangan 4D (*Define, Design, Development, Disseminate*). Dimana pada tahap analisis (*Define*) meliputi analisis kebutuhan yang dibutuhkan oleh siswa. Tahap Desain (*Design*) meliputi pembuatan media Video tutorial menggambar denah, tampak, dan potongan dengan menggunakan aplikasi AutoCAD. Tahap pengembangan (*Develop*) meliputi validasi kelayakan produk dari 2 ahli materi dan seorang ahli media serta revisi produk. Tahap implementasi meliputi uji coba media pembelajaran kepada 20 siswa kelas XII DPIB SMK Negeri 2 Medan, dan terakhir penilaian kualitas media pembelajaran merupakan tahap evaluasi.
2. Dari hasil validasi seorang ahli media dan 2 orang ahli materi, media Video Pembelajaran ini layak digunakan dengan dibuktikan nilai skor **4,23** (Sangat Layak) dari penilaian ahli media, dan skor **4,12** (Layak) dari penilaian ahli materi. Dari pengujian yang dilakukan menunjukkan bahwa media yang dikembangkan sudah layak untuk dijadikan media dan sumber belajar untuk materi menggambar denah, tampak, dan potongan dengan menggunakan aplikasi AutoCAD pada mata pelajaran

menggambar dengan aplikasi perangkat lunak kelas XI Program Keahlian Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan SMK Negeri 2 Medan.

## B. Implikasi

Hasil dari penelitian pengembangan media Video Pembelajaran ini sangat diminati oleh siswa sebagai pengguna dan sangat layak digunakan oleh siswa karena lebih mudah memahami materi pembelajaran dengan menggunakan media video pembelajaran ini.

Hasil penelitian ini juga sangat membantu para pendidik/guru dalam menyampaikan bahan ajar karena dengan menggunakan media video pembelajaran ini, diharapkan siswa dapat belajar mandiri atau dapat mengulang materi yang diajarkan diluar sekolah untuk mempersingkat waktu para pendidik/guru dalam menyampaikan materi yang diajarkan

## C. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, pembahasan dan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi kepala sekolah sudah merupakan suatu kewajiban untuk melaksanakan aktivitas sekolah dengan sebaik-baiknya dengan memperhatikan kebutuhan siswa dalam belajar dan bahan ajar serta media yang digunakan, terutama pada mata pelajaran menggambar dengan aplikasi perangkat lunak untuk meningkatkan hasil belajar dan pengetahuan siswa dan kepala sekolah hendaknya menyarankan guru bidang studi

untuk meningkatkan kreativitasnya dalam membuat video pembelajaran untuk meningkatkan kemampuan siswa dan meningkatkan hasil belajar siswa.

2. Guru hendaknya menyarankan bagi siswa untuk dapat belajar menggunakan media video pembelajaran secara mandiri pada Mata Pelajaran Menggambar Dengan Aplikasi Perangkat Lunak dan kiranya guru meningkatkan kreativitas dalam membuat media pembelajaran untuk siswa dan lebih memanfaatkan media pembelajaran.
3. Bagi siswa media video pembelajaran hendaknya diketahui kemandirian dalam belajar memberikan dampak positif serta menambah wawasan pengetahuan khususnya pada mata pelajaran menggambar dengan menggunakan perangkat lunak dan diharapkan siswa memiliki keinginan untuk belajar mandiri dan menggunakan media video pembelajaran di sekolah maupun diluar sekolah.
4. Bagi peneliti lain, dapat disajikan sebagai rujukan dan masukan pada penelitian selanjutnya, selain itu instrumen penilaian pada media video pembelajaran dapat diterapkan melalui kolaborasi atau gabungan dengan materi lain.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY