

ABSTRAK

Arishak Novanse Ginting, NIM. 5151111010: Pengembangan Media Video Tutorial Menggambar Dengan Aplikasi Autocad Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran Menggambar Dengan Aplikasi Perangkat Lunak Siswa Kelas XI Program Keahlian Desain Permodelan Dan Informasi Bangunan SMK Negeri 2 Medan

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Mengetahui tingkat kelayakan media Video berbasis tutorial menggambar dengan aplikasi AutoCAD pada Mata Pelajaran Menggambar Dengan Perangkat Lunak (MDPL) untuk siswa kelas XI semester Genap SMK Negeri 2 Medan dan (2) Mengetahui uji Kepraktikalitasan media Video berbasis tutorial menggambar dengan aplikasi AutoCAD pada Mata Pelajaran Menggambar Dengan Perangkat Lunak (MDPL). Penelitian ini menggunakan metode penelitian 4D (*Four-D*), meliputi tahapan yaitu : Pendefinisian (*Define*), Perancangan (*Design*), Pengembangan (*develop*) dan Penyebaran (*desseminate*). Untuk mengetahui kelayakan produk media pembelajaran menggunakan angket penilaian ahli media, ahli materi dan uji coba pengguna (siswa).

Berdasarkan hasil penilaian diketahui bahwa produk media pembelajaran berupa video tutorial yang disajikan dalam bentuk video MP4. Penilaian dari ahli media dikategorikan “sangat layak” yaitu Interval skor 4,23. Penilaian dari Ahli materi I yaitu Interval skor 4,00 dan Ahli materi II yaitu 4,12 dikategorikan “Layak”.

Kata Kunci : Media Video Pembelajaran, Video Tutorial, DPIB, 4D

THE
Character Building
UNIVERSITY

ABSTRACT

Arishak Novanse Ginting, NIM. 5151111010: Development of Drawing Tutorial Video Media Using Autocad Applications to Improve Learning Outcomes of Drawing Subjects Using Software Applications for Class XI Students of Modeling and Building Information Design Expertise Program at SMK Negeri 2 Medan

This study aims to: (1) determine the level of feasibility of video media based on drawing tutorials with the AutoCAD application in Drawing With Software (MDPL) subjects for students of class XI even semester of SMK Negeri 2 Medan and (2) Knowing the practicality test of tutorial-based video media drawing with the AutoCAD application in the Drawing With Software (MDPL) subject. This study uses the 4D (Four-D) research method, covering the stages: Definition, Design, Development and Disseminate. To determine the feasibility of learning media products using a media expert assessment questionnaire, material experts and user trials (students).

Based on the results of the assessment, it is known that the learning media product is a video tutorial which is presented in the form of an MP4 video. The assessment from media experts is categorized as "very feasible" with an Interval score of 4.23. The assessment of the material expert I, namely the Interval score of 4.00 and the second material expert, which is 4.12, is categorized as "Eligible".

Keywords: Learning Video Media, Video Tutorial, DPIB, 4D

