

## DAFTAR PUSTAKA

- Aminah. (2019). *Media Pembelajaran*. Malang: Wineka Media.
- Arikunto (2018). *Pengantar Profesional: Teori dan Konsep*. Bandung : Yayasan Kita Menulis
- Arsyad (2018). *Fungsi Media Pembelajaran*. Diakses 16 Februari 2022 dari <https://pintek.id/blog/mediapembelajaran/#:~:text=Media%20Pembelajaran%20adalah%20segala%20sesuatu,dan%20minat%20siswa%20untuk%20belajar>
- Arsyad, Azhar (2018). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo.
- Asrul Sultan, Muhammad (2021). *Pengaruh Penggunaan Media Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPA*. Jurnal : Seminar Nasional.
- Binti Arofah, Fitro (2017). *Pengaruh Substitusi dan Jumlah Puree Wortel Terhadap Mutu Organoleptik Kue Lapis*. Jurnal : Universitas Negeri Surabaya
- Budiningsih, Annayanti. 2017. *Pengetahuan Bahan Makanan*. Yogyakarta: Yudhistira Ghalia Indonesia.
- Fatmawati, Harmani (2019). *Pengetahuan Bahan Makanan I*. Kemendikbud
- Malati, Ida (2018). *Pengembangan Bahan Ajar*. Universitas Terbuka
- Indrati, Retno (2018). *Pendidikan Konsumsi Pangan*. Jakarta : Prenada Media
- Herlinda (2018). *Pengaruh Media Animasi Berbasis Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar Pada Materi Plantae*. Jurnal :Universitas Tanjung Pura
- Khaeruddin Arif (2020). *Pengaruh Media Berbasis Adobe Flash terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa pada Materi Tata Surya*. Jurnal: Institut Aama Islam Negeri Jember.
- Maslani (2019). *Meningkatkan Hasil Belajar dan Keaktifan Siswa Melalui Permainan Game Rangking I Pada Materi Norma dalam Kehidupan bersama di Kelas VII A SMPN 4 Pelaihari*. Jurnal : UIN Sunan Gunung Djati Bandung
- Mudinillah, Adam (2019). *Pemanfaatan Aplikasi Lectora Inspire Sebagai Media Pembelajaran Interatif Pada Pelajaran Bahasa Arab*. Jurnal : Sekolah Tinggi Agama Islam Al-Hikmah Pariangan

Nor, Bahyudin (2021). *Model Multimedia Interaktif-Desain Media Interaktif*. Depok: Tim

Pratomo, Adi. (2019). *Macromedia Flash*. Yogyakarta: Andi.: Prenadamedia Group

\_\_\_\_\_ (2018). *Sumber Belajar dan Pusat Sumber Belajar*. Depok

Rini, Sri. (2018). *Pengetahuan Bahan Makanan 1*. Depok: Tim

Suharjono (2021). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta : Bumi Aksara

Tritia, Selly (2021). *Pengaruh Media Pembelajaran Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar IPA Peserta Didik Kelas V SD Bandar Lampung*. Jurnal: Lampung

Prasetyaningsih. (2018). *Pengaruh Media Pembelajaran IPA berbasis Adobe Flash CS6 Terhadap Prestasi Murid Kelas V Seolah Dasar*. Jurnal: Universitas PGRI Yogyakarta.

Sanjaya, Wina (2020). *Paradigma Baru Mengajar*. Jakarta : Kencana

Sugiyono (2018). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung. Alfabeta

Supriyadi (2018). *Pengembangan Media Animasi Menggunakan Adobe Flash CS6 Materi Termodenika Untuk Siswa SMK Kelas XI Teknik Otomotif*. Journal: IAIN Palangka Raya.

Susanti (2021). *Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Murid Kelas III SDN 128 Bontokunyi Kab Sinjai*. Skripsi : Universitas Muhammadiyah Makasar

Susilana (2016). *Media Pembelajaran*. Bandung. CV Wacana Prima.

Syamsidah (2019). *Pengetahuan Bahan Makanan*. Yogyakarta: Tim

Wahyuni Ramadiyati, Eka (2018). *Pengaruh Media Pembelajaran dengan Aplikasi Adobe Flash CS5 Berbentuk Games Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Akuntansi Siswa Kelas XI SMK Swasta Harapan Stabat*. Skripsi: Universitas Sumatera Utara.