

## DAFTAR PUSTAKA

- Adhkar baktiar ismail.2016. *pengembangan media animasi pembelajaran berbasis powtoon pada kelas 2 mata pelajaran ilmu pengetahuan alam di SD Labschool UNNES*. <http://lib.unnes.ac.id/24027/>
- Arikunto, Suharsimi.2014. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Visi Media.
- Arsyad, Azhar. (2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo
- Cheppy Riyana.2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.
- Daryanto.2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta:Gava Media.
- Dhiah Fitriyati, Dkk. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan jasa*. <https://edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/758>.
- Dian Ratu Utami, Dkk. 2020. Pendidikan Pada Masa Pandemi Covid 19. <https://sinestesia.pustaka.my.id./journal/article/download/44/6>.
- Dick dan Carey.1996. *systematic Design Of Intruction*. Boston: Alliy and Bacon.
- Febian.2013. *Dapatkan lisensi powtoon untuk membuat video animasi kartun dengan mudah senilai 580rb*. <http://www.pusatgratis.com/layanan-online/dapatkan-lisensi-powtoon-untuk-membuat-video-animasi-kartun-dengan-mudah-senilai-580rb.html>.

- Gerlach dan Ely. 1971. *Teaching and Media A Systemic Approach*. Dalam M.Azhar Arsyad. 2008. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Fleming,I. (1987). *Spectroscopic Methods In Organik Chemistry* second Edition. England : Mc Graw Hill book Company.
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/voteknika/article/view/112046>
- Kustandi, Cecep., dan Sutjipto, Bambang. 2013. *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Nunuk Suryani, (2012). *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Peraturan pemerintah No. 19 Tahun 2005 pasal 64.
- Ponza, P. J. R., Jampel, I. N., & Sudarma, I. K. (2018). Pengembangan Media Video Animasi pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 6(1), 9–19.
- Pringgawidagda, Suwarna.2002. *strategi Penguasaan Berbahasa*.yogyakarta: Adicita Karya Nusa.
- Rahmatullah, R., Inanna, I., & Ampa, A. T. (2020). Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*, 12(2), 317–327.
- Rigianti, H. A. (2020). *Kendala Pembelajaran Daring Guru Sekolah Dasar di Kabupaten Banjarnegara*. 7, 297–302.
- Rivai, N. S.2011. *Media Pengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Rusman.2012. *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Kencana Prenamedia Group.

Salsa Ristiya, Dkk.2021. Pengembangan media pembelajaran berbasis video animasi pada materi jurnal penyesuaian perusahaan jasa.  
<https://edukatif.or/index.php/edukatif/article/view/788>

Sanjaya, W. 2011. *Strategi pembelajaran berorientasi standar proses pendidikan*. Jakarta: kencana.

Sanjaya, Wina. 2013. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Sugiyono.2009. *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta

Sugiyono.2013. *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sukohardjo.2012. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta:Pps UNY. Tidak diterbitkan.

Suryani. N. 2012. *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Penerbit ombak.\

Unik Handika, Dkk.2020. Peran Teknologi dalam Pembelajaran Dimasa Pandemi Covid 19. <https://ojs/diniyah.ac.id/index.php/Al-Muthaharah/article/download/138/105/>

Uno, dkk.2011. *Teknologi Komunikasi informasi pembelajaran*. Jakarta:Bumi Aksara.

UU No.20 tahun 2003 pasal 1 butir 1 tentang sistem pendidikan nasional (Sisdiknas).

Yudi Pratama.2020. *Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas III “subtema IV Pembelajaran Ke 4” Di SDN 1 Kerembong*. <https://repository.ummat.ac.id/1938/>

