

## DAFTAR ISI

|  |            |
|--|------------|
| <b>ABSTRAK</b> .....   | <b>i</b>   |
| <b>ABSTRACT</b> .....  | <b>ii</b>  |
| <b>KATA PENGANTAR</b> .....  | <b>iii</b> |
| <b>DAFTAR ISI</b> .....  | <b>vii</b> |
| <b>DAFTAR TABEL</b> .....  | <b>ix</b>  |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....   | <b>x</b>   |
| <br>   |            |
| <b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....   | <b>1</b>   |
| 1.1. Latar belakang .....  | 1          |
| 1.2. Fokus Masalah .....   | 7          |
| 1.3. Rumusan Masalah .....   | 7          |
| 1.4. Tujuan Penelitian .....   | 7          |
| 1.5. Manfaat Penelitian .....  | 8          |
| 1.5.1. Manfaat Teoritis .....  | 8          |
| 1.5.2. Manfaat Praktis .....   | 8          |
| <br>   |            |
| <b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....   | <b>9</b>   |
| 2.1. Dasar Teoritis .....  | 9          |
| 2.1.1. Pembelajaran STEAM ( <i>Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics</i> ) .....              | 9          |
| 2.1.1.1. Pengertian Pembelajaran STEAM ( <i>Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics</i> ) ..... | 9          |
| 2.1.1.2. Prinsip-prinsip Pembelajaran STEAM .....  | 18         |
| 2.1.1.3. Proses Pembelajaran STEAM .....   | 20         |
| 2.1.1.4. Metode Pembelajaran STEAM .....   | 22         |
| 2.1.1.5. Kegiatan STEAM .....  | 23         |
| 2.1.1.6. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran .....  | 26         |
| 2.2. Penelitian Relevan .....  | 32         |
| 2.3. Kerangka Konseptual .....   | 36         |

|  |           |
|--|-----------|
| <b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>   | <b>38</b> |
| 3.1. Jenis Penelitian .....  | 38        |
| 3.2. Tempat dan Waktu Penelitian .....   | 38        |
| 3.3. Subjek dan Objek Penelitian .....   | 39        |
| 3.4. Prosedur dan Rancangan Penelitian .....   | 40        |
| 3.5. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data .....   | 41        |
| 3.6. Teknik Analisi Data .....   | 48        |
| 3.7. Keabsahan Penelitian .....  | 50        |
| <br>   |           |
| <b>BAB IV HASIL PENELITIAN .....</b>   | <b>52</b> |
| 4.1. Deskripsi Hasil Penelitian .....  | 52        |
| 4.1.1. RPPM dan RPPH guru berbasis STEAM .....   | 53        |
| 4.1.2. Pelaksanaan Pembelajaran STEAM pada pendidikan anak<br>usia dini di Kelurahan Sei Putih Barat .....     | 57        |
| 4.1.3. Penilaian dalam pembelajaran STEAM pada pendidikan anak<br>usia dini di Kelurahan Sei Putih Barat ..... | 79        |
| 4.2. Temuan Penelitian .....   | 81        |
| 4.2.1. RPPM dan RPPH guru yang berbasis STEAM .....  | 82        |
| 4.2.2. Pelaksanaan pembelajaran STEAM pada pendidikan anak<br>usia dini di Kelurahan Sei Putih Barat .....     | 83        |
| 4.2.3. Penilaian dalam pembelajaran STEAM pada pendidikan<br>anak usia dini di Kelurahan Sei Putih Barat.....  | 85        |
| 4.3. Pembahasan .....  | <b>86</b> |
| <br>   |           |
| <b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>  | <b>89</b> |
| 5.1. Simpulan .....  | 89        |
| 5.2. Saran .....   | 90        |
| <br>   |           |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>  | <b>92</b> |
| <br>   |           |
| <b>LAMPIRAN .....</b>  | <b>94</b> |