

## DAFTAR PUSTAKA

- Borg, W. R., & Gall, M. D. 1998. *Educational research, an introduction*. (4th ed). New York: Longman.
- Daryanto. (2013). *Menyusun Modul: Bahan Ajar untuk Persiapan Guru dalam Mengajar*. Yogyakarta: Gava Media. 99
- Dimiyati, dan Mudjiono. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta, 2015.
- Depdiknas, *Pedoman Memilih dan Menyusun Bahan Ajar*. (Jakarta: t.p, 2006), hlm. 23.
- Eko Putro Widoyono. 2009. *Evaluasi Program Pembelajaran (Panduan Prantis bagi Pendidik dan Calon Pendidik)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Hakim, Abdul, A. 2019. *Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Quis Creator dalam Pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) Kelas VII MTs. Dayama Mengkuru Kecamatan Jerowaru Kabupaten Lombok Timur*. *Jurnal Ilmu Pendidikan dan Sosial* 02, No. 1 : 162-166.
- Nana Syaodih Sukmadita. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: remaja Rosdakarya.
- Nafidah Rahmatun & Suratman Bambang. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar Digital Interaktif Berbantuan Adobe Flash Pada Mata Pelajaran Korespondensi Kelas X OTKP di SMK YPM 3 Taman*. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)* 09, No. 1.
- Puspita Verdiana, dkk. 2020. *Memfaatkan Book Creator untuk Membuat Perangkat Pembelajaran dengan Model Diferensiasi untuk Pembelajaran BIPA di Kelas dengan Beragam Kemampuan*. *Jurnal Education and development* 08 N0.4.
- Rayandra Asyhar. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Risky Anugrah W, dkk. 2021. *Efektivitas Pembelajaran daring IPA SMP Menggunakan Bookcreator dan Evaluasi Eduandy Mengenai Materi Suhu dan kalor*. 1 (197-198).
- Risky Anugrah W, dkk. 2021. *Evaluasi Materi Temperatur dan Kalor dengan Bookcreator dan Eduandy untuk Menilai Keefektifan Pembelajaran Online IPA SMP*. 1 (197-198).
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta

- Suprpto, Edy dkk. 2019. *Pengembangan E-Book Interaktif Berbasis Animasi Bagi Siswa Sekolah Menengah Kejuruan*. ANARGYA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika 02 No.2.
- Wahyuni, Sri. 2015. *Pengembangan Bahan Ajar IPA Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMP*. Prosiding Seminar Nasional Fisika dan Pendidikan Fisika (SNFPF) 06 No. 1.
- Wardani, Mitia, A, dkk. 2021. *Pembuatan Media Interaktif Berbasis E-Book Pembelajaran IPA Kelas IV SD Menggunakan Pendekatan SAVI*. DWIJA CENDEKIA: Jurnal Riset Pedagogik 05 No. 2.
- Wibowo, Edi & Dinda Dona Pratiwi. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan*. Desimal: Jurnal Matematika 01, No.2 (147-156).
- Yuliana FH, dkk. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar Digital Interaktif Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Mata Kuliah Teori Ekonomi Mikro*. JURNAL PROFIT: Kajian Pendidikan Ekonomi dan Ilmu Ekonomi 08, No. 1 (36-46).
- Zulhijjah. 2021. *Tingkatkan Hasil Belajar Bahasa Inggris Siswa di Era New Normal melalui E-Modul Interaktif*. Pionir: Jurnal Pendidikan 10, No 2.
- Zunia Afriza Pratiwi & Rochmawati. 2019. *Pembuatan Bahan Ajar Interaktif E-Books Pendekatan Kurikulum Kelas Xi Akl Smk Negeri 1 Lamongan Akuntansi Instansi/Instansi Pemerintah Mata Pelajaran Praktikum 2013*. Jurnal Pendidikan Akuntansi 07, No. 2 (145-151).