

INHALTSVERZEICHNIS

AUSZUG	i
VORWORT	ii
INHALTSVERZEICHNIS	iv
BILDERVERZEICHNIS	vi
ANHANGSVERZEICHNIS	vii
KAPITEL I EINLEITUNG	
A. Der Hintergrund	1
B. Die Problemidentifizierung	4
C. Der Fokus der Untersuchung	4
D. Das Untersuchungsproblem	4
E. Das Untersuchungsziel	5
F. Der Untersuchungsnutzen	5
KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGE	
A. Die theoretische Grundlage	6
1. Die Begriff der Erstellung	6
2. Das Erstellungsmodell	6
3. Der Begriff des Lernmediums	8
4. <i>Articulate Storyline 3</i>	10
a. Die Schritte der Benutzung der Software <i>Articulate Storyline 3</i> ...	11
b. Die Vorteile der Software <i>Articulate Storyline 3</i>	14
c. Die Nachteile der Software <i>Articulate Storyline 3</i>	15
5. Das Fach Hören A2	15
6. Das Thema “Feste und Feiern”	16
B. Die relevante Untersuchung	16
C. Die konzeptuelle Grundlage	20
KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE	
A. Die Untersuchungsmethode	22
B. Die Daten und die Datenquelle	22
C. Der Untersuchungsort	22
D. Die Skizze der Untersuchung	22

KAPITEL IV ERGEBNIS DER UNTERSUCHUNG

A. Der Prozess der Erstellung eines Lernmediums für das Fach Hören A2 zum Thema “ <i>Feste und Feiern</i> ”	26
1. Analyse	26
2. Design/Konzept	27
3. Development/Erstellung	37
4. Implementation/Umsetzung	46
5. Evaluation	47
B. Die Ergebnisse der Erstellung eines Lernmediums für das Fach Hören A2 zum Thema “ <i>Feste und Feiern</i> ”	49
C. Diskussion”	50

KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLAG

A. Die Schlussfolgerung	52
B. Die Vorschläge	53

LITERATURVERZWEICHNIS 54

DIE ANHÄNGE 56

