

KAPITEL V

SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE

A. Die Schlussfolgerung

In dieser Untersuchung wurde ein Interaktiven Übungen mit der Applikation Unity zum Thema „Tourismus in Medan“ erstellt. Der Prozess der Erstellung der Interaktiven Übungen für das Seminar Deutsch für Tourismus besteht aus fünf Phasen. Das Modell ist ADDIE. Diese sind: (1) Analysephase, (2) Designphase, (3) Entwicklungphase, (4) Umsetzungphase, (5) Evaluationphase. In der Medien Erstellungsphase werden alle Prozesse der Medienerstellung wie Bild, Ton usw. durchgeführt. Das Ergebnis der Erstellung ist Diese Untersuchung hat ein Interaktiv Übungen mit multiple choice für das Seminar Deutsch für Tourismus erstellt. Dieses Medium ist in der Sprechfertigkeit enthalten. In der Evaluationsphase wurden die Materialien von der Materialexpertin validiert. Das Lernmedium wurden schon von dem Medienxpert validiert. Die gegebene Note für die Materialien ist 87.5 und für das Lernmedium ist 85.4. Beides bedeutet sehr gut.

B. Vorschläge

Basierend auf den Ergebnissen und Schlussfolgerungen dieser Untersuchung werden einige Vorschläge beschrieben:

1. Höffenlich ist dies ein guter und nützlicher Weg um eigenständigen lernen zu werden.
2. Das Ergebnis dieser Untersuchung und Erstellung kann im Unterrichtprozess verwenden werden.
3. Die Leser können die Interaktive für das Seminar Deutsch für Tourismus mit dem Unity Applikation als Referenz für weitere Untersuchungen verwenden.

