



Dipersembahkan untuk :
*Ayah dan Ibu sertaseluruh keluarga
yang sudah memberikan semangat
dalam penulisan skripsi ini*

THE
Character Building
UNIVERSITY

Skripsi:

**Pengembangan Game Edukasi pada Pembelajaran Trigonometri
dengan Bantuan Adobe Animate di Kelas X IPS
Gajah Mada Medan 2021/2022**

Nama : Anjel Christi Damanik
NIM : 4173311008
Program Studi : Pendidikan Matematika
Jurusan : Matematika

Menyetujui :
Dosen Pembimbing Skripsi,

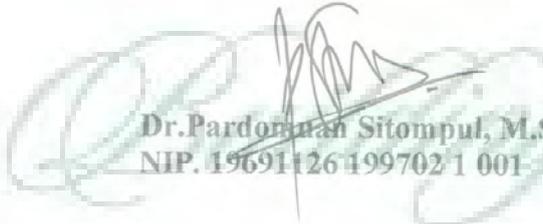

Muliawan Firdaus, S.Pd, M.Si
NIP. 19790522 200501 1 004

Mengetahui:

Fakultas MIPA Unimed
Dekan,

Jurusan Matematika
Ketua,


Prof. Dr. Fatmizyah Harahap, M.Si
NIP. 19660728 199103 2 002


Dr. Pardomuan Sitompul, M.Si
NIP. 19691126 199702 1 001

Tanggal Lulus : 06 Juli 2022

RIWAYAT HIDUP

Anjel Christi Damanik, penulis skripsi berjudul Pengembangan Game Edukasi pada Pembelajaran Trigonometri dengan Bantuan Adobe Animate di Kelas X IPS Gajah Mada Medan 2021/2022, dilahirkan di Simpang kawat pada tanggal 21 Desember 1999. Penulis adalah anak kedua (dari lima bersaudara) dari pasangan Saut Maruli Damanik (Ayah) dan Martiolo Simanjuntak (Ibu). Penulis memulai pendidikan formal di SD Negeru 092461 Simpang kawat pada tahun 2005 dan lulus pada tahun 2011. Selepas SD, penulis melanjutkan studi di SMP Negeri 1 Dolok Panribuan dan lulus pada tahun 2014. Pada tahun 2014 penulis melanjutkan sekolah di SMA Negeri Pematang Siantar drngan jurusan IPA. Pada tahun 2017 penulis diterima menjadi salah satu mahasiswa di Program Studi Pendidikan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Medan. Pada tanggal, 06 Juli 2022 penulis dinyatakan lulus dalam ujian mempertahankan skripsi, dan berhak menggunakan gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd).

THE
Character Building
UNIVERSITY

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya menyatakan dengan sebenarnya bahwa naskah skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk dalam naskah telah saya nyatakan dengan benar dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari diketahui dan dapat dibuktikan bahwa ternyata di dalam naskah skripsi ini terdapat unsur-unsur jiplakan atau plagiasi maka saya bersedia jika skripsi ini dibatalkan serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku (UU No. 20 Tahun 2003, pasal 25 ayat 2 dan pasal 70).

Medan, 29 Juli 2022

Yang Menyatakan,



Anjel Christi Damanik

NIM. 4173311008

THE
Character Building
UNIVERSITY

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Negeri Medan, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Anjel Christi Damanik
NIM : 4173311008
Program Studi : Pendidikan Matematika
Fakultas : Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Negeri Medan Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: **“Pengembangan Game Edukasi pada Pembelajaran Trigonometri dengan Bantuan Adobe Animate di Kelas X IPS Gajah Mada Medan 2021/2022”** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Negeri Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk dapat dipergunakan semestinya.

Dibuat di : Medan
Pada tanggal : 29 Juli 2022
Yang Menyatakan,



Anjel Christi Damanik
NIM. 4173311008

THE
Character Building
UNIVERSITY