

ABSTRAK

Ika Fadhilla, NIM 4182151014. Pengembangan Lembar Kerja Siswa *Live Worksheet* Berbasis Komik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tata Surya.

Salah satu penggunaan teknologi dalam bidang pendidikan adalah memanfaatkan media pembelajaran berbasis e-learning. Media *E-learning* adalah media pembelajaran yang dilengkapi dengan akses web. *E-learning* dapat memudahkan guru dalam mengakses berbagai materi, lembar kerja dan bahan ajar melalui berbagai media salah satunya dengan menggunakan *Live Worksheet*. Penyebab rendahnya prestasi belajar adalah siswa kurang kreatif dalam pembelajaran, kurangnya latihan soal dan soal yang dikerjakan kurang menarik. Berdasarkan hal tersebut, diperlukan media pembelajaran yang dapat mendukung dalam proses pengajaran melalui lembar kerja siswa berbasis komik. Pengembangan lembar kerja siswa berbasis komik bertujuan untuk mengetahui validitas media, respon siswa terhadap media, dan keefektifan media yang dikembangkan dalam meningkatkan hasil belajar siswa. Metode yang digunakan pada pengembangan media yaitu ADDIE. Teknik pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini antara lain: wawancara, kuesioner atau angket dan teknik tes. Adapun analisis data pada penelitian ini adalah analisis deskriptif dan uji N-gain. Sampel yang digunakan pada penelitian ini yaitu salah satu dosen ahli materi, ahli desain, ahli media, dan 30 siswa kelas VII di SMP N 24 Medan. Hasil validasi yang diperoleh dari ahli materi, ahli desain, ahli media layak untuk digunakan. Respon yang diperoleh dari siswa juga sangat baik dan media pembelajaran dapat meningkatkan hasil belajar siswa, dapat dilihat dari skor perhitungan uji N-gain yaitu 0,71 dalam kategori tinggi.

Kata Kunci: *E-Learning*, LKS, *Live Worksheet*

ABTRACT

One of the uses of technology in education is to use e-learning-based learning media. E-learning media is a learning media equipped with web access. E-learning can make it easier for teachers to access various materials, worksheets and teaching materials through various media, one of which is using Live Worksheets. The cause of low learning achievement is that students are less creative in learning, lack of practice questions and the questions that are done are less interesting. Based on this, educational media is needed that can support the teaching process through comic-based student worksheets. The development of comic-based student worksheets aims to determine the validity of the media, students' reactions to the media, and the effectiveness of the media raised in improving student learning outcomes. the ADDIE is a method used in media development. Data collection techniques used in this study include: interviews, questionnaires or questionnaires and test techniques. There is also an analysis of information in this study is a descriptive analysis and N-gain test. The illustration used in this study is one of the module expert lecturers, design experts, media experts, and 30 seventh grade students at SMP N 24 Medan. The validation results obtained from module experts, design experts, media experts are suitable for use. The reactions obtained from students are also very good and educational media can improve student learning outcomes, it can be seen from the N-gain test calculation score is 0.71 in the high category.

Keywords: *E-Learning, Student Worksheets, Live Worksheet*

