

DAFTAR PUSTAKA

- Antoni Rahman dkk. (2021). Penerapan Strategi Belajar Aktif Tipe Listener Team Menggunakan Media Microsoft Powerpoint Dalam Pembelajaran Matematika Kelas Viii Mtsn Lubuk Buaya Padang. *Jurnal Kepemimpinan Dan Kepengurusan Sekolah*, 6(2), 148-156.
- Aprilia Puji Rahmawati dan Durinda Puspasari. (2020). Penerapan Metode Pembelajaran Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Administrasi Humas dan Keprotokolan Di SMKn Mojoagung. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 8(2), 227-240.
- Arikunto. (2018). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Asri Budiningsih. (2018). *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Azhar Arsyad.(2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Beny A. Pribadi. (2017). *Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Daryanto. (2019). *Evaluasi dan Penilaian Pembelajaran Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dina Indriana. (2019). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press.

- Dwi Ustik dkk. (2021). Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Melalui Penggunaan Media Vidio Pembelajaran Berbasis Powerpoint Di SMK Negeri 2 Situbondo. *Jurnal Inovasi Tenaga Pendidik dan Kependidikan*, 1(1), 15-21.
- Gujarati dan Dawn C. Porter. (2017). *Dasar-dasar Ekonometrika*. Jakarta: Salemba Empat.
- Hamalik, (2018). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Bumi Aksara.
- Hamdani. (2018). *Penerapan Model Pembelajaran*. Surabaya: Graha Jaya
- Hamzah. B. Uno. (2017). *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Haryono. (2020). *Metode Penelitian Jakarta*. Ghalia Indonesia
- Hesti dkk. (2018). *Bermain Peran Dalam Pembelajaran Partisipatif*. Jakarta: Bumi Aksara.
- I.Wayan Dikse dan I Putu Sundika. (2019). *Animasi Dengan Flas 8*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Ikhsan, Arfan dkk. (2017). *Metodologi Penelitian Bisnis Untuk Akuntansi dan Manajemen*. Bandung: Cita Pustaka Media.
- Lestari dkk. (2020). *Media Pembelajaran Di Sekolah*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Maipita, Indra. (2017). *Metodologi Penelitian Bisnis*. Yogyakarta: Digibooks.
- Meri Yolanda dkk. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Microsoft Powerpoint Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran

- Gambar Teknik Kelas X TP SMK Negeri 1 Sungai Limau. *Jurnal of Multidisciplinary Research and Development*, 1(4), 936-942.
- Nana Sudjana. (2019). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru.
- Puji Lestari. (2019). Penerapan Metode Bermain Peran (Role Playing) Dalam Meningkatkan Kemampuan Berbicara Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Siswa Kelas XII Tkj 2 SMK Negeri 2 Selong Tahun Pelajaran 2018/2019. *Jurnal Ilmiah Rinjani_ Universitas gunung Rinjani*, 7(2), 89-98.
- Rayandra Ansyar. (2019). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Persada Press.
- Sanaky. (2019). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: KAUKABA DIPANTARA.
- Sanjaya, Wina. (2020). *Perencanaan & Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Satianawati, S. (2017). *Media Pembelajaran Inovatif*. Bandung: Grasindo
- Setyosari. (2018). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Media Ilmu
- Siti Nurul Rahman. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Role Playing Untuk Meningkatkan Kemampuan dan Hasil Belajar Siswa Pada Kompetensi Dasar prosedur Penanganan Barang Bawaan Tamu. *Jurnal of Education Action Research*, 3(1), 24-30..
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Suharsimi. (2018). *Tingkat Kesukaran Dan Uji Pembeda Soal*. Jakarta. Bumi Perkasa.

Syaful Bhari Dzamarah dan Arswan Zain. (2017). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Rineka Cipta.

Wicaksono. (2017). *Teori Pembelajaran Bahasa*, Yogyakarta: Garudhawacana.

Yusup, F. (2018). Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif. *Jurnal Tarbiyah : Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 7(1), 17–23.

