

## DAFTAR ISI

ABSTACT .....	i
ABSTRAK .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	vi
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Fokus Masalah .....	4
1.3. Rumusan Masalah .....	4
1.4. Tujuan penelitian .....	4
1.5. Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
2.1. Kajian Teoritis .....	6
2.1.1. Konsep Gaya Hidup .....	6
2.1.1.1. Pengertian Gaya Hidup .....	6
2.1.1.2. Dimensi Gaya Hidup .....	7
2.1.1.3. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Gaya Hidup .....	9
2.1.2. Konsep Remaja .....	12
2.1.2.1. Pengertian Remaja .....	12
2.1.2.2. Ciri-ciri Remaja .....	14
2.1.2.3. Tugas-tugas Perkembangan Remaja .....	16
2.1.3. Konsep <i>Anime</i> Jepang .....	17
2.1.3.1. Pengertian <i>Anime</i> .....	17
2.1.3.2. Sejarah <i>anime</i> di Indonesia .....	18
2.1.3.3. Istilah Penggemar <i>Anime</i> .....	22
2.1.3.4. Genre <i>Anime</i> .....	22
2.2. Penelitian Relavan .....	25
2.3. Kerangka Berfikir .....	27
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>28</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	28
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....	29
3.3 Subjek dan Objek Penelitian .....	29
3.1. Subjek Penelitian .....	30
3.2. Objek Penelitian .....	30
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian .....	30
3.5 Teknik Pengumpulan Data .....	31
3.6 Metode Analisis Data .....	33
3.7 Keabsahan Penelitian .....	34
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>36</b>
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian .....	<b>36</b>

4.2. Temuan Penelitian.....	37
4.3. Pembahasan.....	49
4.3.1. Gaya Hidup Remaja Di Kelurahan Perjuangan Kota Tanjungbalai yang Berorientasi pada Budaya Popular Jepang Melalui <i>Anime</i> .....	49
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>57</b>
5.1. Simpulan .....	57
5.2. Saran.....	57
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>59</b>

