

## DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
<b>Lembar Pengesahan</b> .....	i
<b>Lembar Pernyataan Orisinalitas</b> .....	ii
<b>Lembar Persetujuan Publikasi</b> .....	iii
<b>Riwayat Hidup</b> .....	iv
<b>Abstrak</b> .....	v
<b>Abstract</b> .....	vi
<b>Kata Pengantar</b> .....	vii
<b>Daftar Isi</b> .....	ix
<b>Daftar Gambar</b> .....	xii
<b>Daftar Tabel</b> .....	xv
<b>Daftar Lampiran</b> .....	xvii
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	4
1.3. Batasan Masalah .....	4
1.4. Rumusan Masalah .....	5
1.5. Tujuan Penelitian .....	5
1.6. Manfaat Penelitian .....	6
1.7. Definisi Operasional .....	6
<b>BAB II. TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	8
2.1. Penelitian Pengembangan Media Pembelajaran .....	8
2.2. Media Pembelajaran dan Manfaatnya .....	12

2.2.1. Kriteria Pemilihan Media .....	14
2.2.2. Multimedia Interaktif .....	15
2.2.3. <i>Software Articulate Storyline 3</i> .....	16
2.3. Hasil Belajar .....	19
2.4. Materi Klasifikasi Hewan .....	21
2.5. Penelitian Relevan .....	23
<b>BAB III. METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>25</b>
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian .....	25
3.2. Jenis dan Desain Penelitian .....	25
3.3. Subjek dan Objek Penelitian .....	25
3.4. Instrumen Pengumpulan Data .....	26
3.4.1. Instrumen Analisis Kebutuhan .....	26
3.4.2. Instrumen Validasi Ahli Materi .....	27
3.4.3. Instrumen Validasi Ahli Media .....	28
3.4.4. Instrumen Untuk Respon Guru dan Siswa .....	29
3.4.5. Instrumen Tes Kognitif .....	30
3.5. Teknik Pengumpulan Data .....	35
3.5.1. Analisis Kebutuhan .....	36
3.5.2. Validasi Ahli .....	36
3.5.3. Angket .....	36
3.5.4. Tes .....	37
3.6. Prosedur Pengembangan .....	37
3.7. Teknik Analisis Data .....	45
3.7.1. Analisis Kelayakan Media .....	46
3.7.2. Analisis Respon Guru dan Siswa .....	46

3.7.3. Analisis Hasil Belajar Siswa .....	47
3.8.4. Analisis N-Gain.....	47
<b>BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>48</b>
4.1. Hasil Penelitian .....	48
4.1.1. Pengembangan Multimedia Interaktif (Tahap Perancangan).....	48
4.1.2. Tingkat Kelayakan Multimedia Interaktif (Tahap Pengembangan). 54	
4.1.3. Respon Guru dan Siswa (Tahap Penyebaran).....	73
4.1.4. Tingkat Efektivitas Multimedia Interaktif (Hasil Belajar Siswa) ....	75
4.2. Pembahasan.....	77
4.2.1. Pengembangan Multimedia Interaktif.....	77
4.2.2. Tingkat Kelayakan Multimedia Interaktif.....	79
4.2.3. Respon Guru dan Siswa .....	81
4.2.4. Tingkat Efektivitas Multimedia Interaktif.....	82
4.3. Kajian Produk Akhir .....	84
<b>BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>87</b>
5.1. Kesimpulan.....	87
5.2. Saran.....	88
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>89</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>95</b>

