

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.2. Kesimpulan**

Adapun kesimpulan yang bisa diambil dari analisa perhitungan teori permainan di atas adalah:

1. Dengan hasil minimum dan maximum nya sama yaitu -20 maka strategi yang di terapkan oleh kartu kuota internet Im3 dan Smartfren adalah strategi yang sudah optimal yaitu strategi murni.
2. Dengan hasil pengolahan data menggunakan teori permainan maka permainan dimenangkan oleh kartu kuota internet Smartfren (P2) dengan menggunakan strategi murni, yakni atribut harga dengan memperoleh nilai minimum sebesar -20. Sedangkan, kartu internet Im3 (P1) untuk memperkecil kealahannya menggunakan atribut harga atau nilai maximum sebesar -20 sehingga dapat dinyatakan bahwa starategi yang digunakan sudah optimal.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran peneliti bagi para perusahaan adalah agar terus meningkatkan strategi pemasaran yang lebih optimal dan ide-ide baru dalam pemasaran sehingga mendapatkan hasil optimal dari target yang perusahaan inginkan.