

DAFTAR ISI

	Hal
Lembar Motto	i
Lembar Pengesahan.....	ii
Lembar Pernyataan Orisinalitas	iii
Halaman Persetujuan Publikasi Tugas Akhir Skripsi Untuk Kepentingan Akademis ..	iv
Riwayat Hidup	v
Abstrak.....	vi
Abstract.....	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi	x
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Ruang Lingkup.....	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Rumusan Masalah	3
1.6. Tujuan Penelitian.....	4
1.7. Manfaat Penelitian	4
1.8. Definisi Operasional.....	4
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Kerangka Teoritis	6
2.1.1. Pengertian <i>Reward</i>	6
2.1.2. Bentuk <i>Reward</i>	6
2.1.3. Fungsi Pemberian <i>Reward</i>	8
2.1.4. Kelebihan dan Kekurangan <i>Reward</i>	8
2.1.5. Pengertian Belajar	9
2.1.6. Pengertian Hasil Belajar	10
2.1.7. Materi Pelajaran	12
2.1.8. Pembelajaran Daring	15
2.2. Kerangka Berpikir	15
2.3. Hipotesis Penelitian.....	16

BAB III. METODELOGI PENELITIAN.....	17
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	17
3.2. Populasi dan Sampel	17
3.3. Variabel Penelitian	17
3.4. Desain Penelitian.....	17
3.5. Instrumen Penelitian.....	19
3.6. Teknik Pengumpulan Data	22
3.7. Prosedur Penelitian.....	23
3.8. Teknik Analisis Data	24
3.9. Jadwal Penelitian.....	26
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	27
4.1. Hasil Penelitian.....	27
4.1.1. Hasil Belajar Kognitif siswa.....	27
4.1.2. Uji Prasyarat Data Penelitian	27
4.2. Pembahasan... ..	29
4.2.1. Hasil Belajar Siswa	29
4.3. Kendala Penelitian.....	30
BAB V. PENUTUP	31
5.1. Kesimpulan.....	31
5.2. Saran.....	31
DAFTAR PUSTAKA.....	32
LAMPIRAN	





THE
Character Building
UNIVERSITY