

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Kerangka Teoritis	10
2.1.1 Pengembangan Bahan Ajar	10
2.1.2 E-modul Flipbuilder Berbasis Problem based Learning	13
2.1.3 Pengertian Pengembangan	21
2.2 Penelitian Relevan	29
2.3 Kerangka Berpikir	32
2.4 Hipotesis Penelitian	34
BAB III METODE PENELITIAN	35
3.1 Jenis Penelitian	35
3.2 Subjek Penelitian	35
3.3 Tempat dan Waktu Penelitian	35
3.4 Prosedur Penelitian	36
3.5 Jenis Data	39
3.6 Instrumen Penelitian	39

3.7	Teknik Analisis Data.....	40
BAB IV PEMBAHASAN.....		44
4.1	Hasil Penelitian	44
4.1.1	Tahap <i>Define</i> (Pendefinisian).....	44
4.1.2.	Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	47
4.1.3.	Tahap <i>Develop</i> (Pengembangan)	53
4.1.4.	Tahap <i>Desseminate</i>	65
4.2	Pembahasan Dan Hasil Penelitian.....	69
4.3	Kendalan Dalam Penelitian Pengembangan	71
4.4	Kelebihan dan Kekurangan Penelitian	71
BAB V PENUTUP.....		75
5.1.	Kesimpulan	75
5.2.	Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA		77
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		80
DAFTAR LAMPIRAN.....		81

