

DAFTAR GAMBAR

| | | |
|--------------------|--|----|
| Gambar 2.1 | Halaman Awal Membuka Perangkat <i>Smart Apps Creator (SAC)</i> | 19 |
| Gambar 2.2 | Menu Dalam Aplikasi <i>Smart Apps Creator (SAC)</i> | 20 |
| Gambar 2.3 | Sebuah Vektor | 21 |
| Gambar 2.4 | Cara Menggambar Vektor | 22 |
| Gambar 2.5 | Pengurangan Vektor Sama Dengan Penjumlahan Vektor Negatif..... | 26 |
| Gambar 2.6 | Menguraikan Vektor..... | 28 |
| Gambar 2.7 | Menentukan Arah Vektor | 32 |
| Gambar 2.8 | Vektor Satuannya Dalam Koordinat Kartesian Tiga Dimensi..... | 34 |
| Gambar 2.9 | Perkalian Dua Vektor Yang Merupakan Proyeksi Vektor Pertama Ke Vektor Kedua | 36 |
| Gambar 2.10 | Perkalian Silang Vektor A Dan Vektor B | 38 |
| Gambar 2.11 | Orang Terjun Payung..... | 40 |
| Gambar 2.12 | Perahu Yang Menyeberangi Sungai | 41 |
| Gambar 2.13 | Pemanah..... | 41 |
| Gambar 2.14 | Pemain Layang- Layang | 41 |
| Gambar 2.15 | Kapal Selam..... | 42 |
| Gambar 2.16 | Pemain Jungkat Jangkit | 42 |
| Gambar 2.17 | Diagram Pengembangan Model 4D (<i>Four-D</i>)..... | 44 |
| Gambar 2.18 | Alur Kerangka Berpikir Media Interaktif Berbasis <i>Android</i> | 46 |
| Gambar 3.1 | Diagram Alur Penelitian | 66 |
| Gambar 4.1 | Sistematika Materi..... | 74 |
| Gambar 4.2 | Grafik Hasil Validasi Media Pembelajaran Interaktif Oleh Materi. | 89 |
| Gambar 4.3 | Grafik Hasil Validasi Media Pembelajaran Interaktif Oleh Media..... | 91 |

