

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
RIWAYAT HIDUP.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
1.7 Defenisi Operasional.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Konsep Media Pembelajaran	8
2.2 Pengembangan Media Pembelajaran.....	10
2.3 Android	12
2.4 <i>Smart Apps Creator (SAC)</i>	13
2.5 Materi Hukum Newton	14
2.6 Penelitian Yang Relevan.....	16
2.7 Kerangka Berpikir dan Hipotesis.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	18
3.1 Lokasi Dan Waktu Penelitian	18
3.2 Subjek Penelitian Dan Objek Penelitian	18
3.3 Jenis Penelitian	18

3.4 Instrumen Penelitian	18
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	22
3.6 Prosedur Penelitian	23
3.7 Teknik Analisis Data	33
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	35
4.1 Hasil Penelitian	35
4.1.1 Tahap <i>Define</i>	35
4.1.2 Tahapan <i>Design</i>	36
4.1.3 Tahap <i>Development</i>	39
4.1.4 Tahap <i>Desimination</i>	47
4.2 Pembahasan	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	52
5.1 Kesimpulan	52
5.2 Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	54