

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Pembatasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II.....	9
KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Kerangka Teori	9
2.1.1 Teori Belajar Behaviouristik.....	9
2.1.2 Lembar Kerja Siswa	10
2.1.3 Lembar Kerja Siswa Berbasis Digital Interaktif.....	11
2.1.4 Kompetensi Dasar 4.2.....	12
2.1.5 Live Worksheet	13
2.1.6 Model Pengembangan	15
2.2 Penelitian yang Relevan.....	18
2.3 Kerangka Berpikir.....	20

BAB III.....	24
METODOLOGI PENELITIAN	24
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	24
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	24
3.3 Model Pengembangan.....	24
3.4 Prosedur Pengembangan	29
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	33
3.6 Teknik Analisis Data	36
BAB IV.....	39
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	39
4.1 Hasil Penelitian	39
4.1.1 Analisis	39
4.1.2 Perancangan (<i>Design</i>).....	40
4.1.3 Pengembangan.....	44
4.1.4 Implementasi	51
4.1.5 Tahap Evaluasi.....	53
4.1.6 Analisis Hasil Belajar Siswa.....	65
4.2 Pembahasan	67
BAB V	72
KESIMPULAN	72
5.1 Kesimpulan	72
5.2 Keterbatasan Produk	73
5.3 Pengembangan Produk Lebih Lanjut	73
5.4 Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN.....	77