

## ABSTRAK

**Dian Dorkas Pentaria Br Pandiangan, NIM 4183321033 (2022).  
Pengembangan LKPD Berbasis *Discovery Learning* untuk Meningkatkan  
Hasil Belajar Peserta Didik Pada Materi Momentum dan Impuls SMA N 11  
Medan**

Penelitian ini telah berhasil mengembangkan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) untuk meningkatkan hasil belajar peserta Berbasis *Discovery Learning* pada materi momentum dan impuls. Subjek dalam penelitian ini adalah peserta didik kelas X IPA 6 SMA N 11 Medan berjumlah 10 orang dalam uji kelompok kecil dan kelas X IPA 4 SMA N 11 Medan berjumlah 36 orang dalam uji kelompok besar. Jenis penelitian ini merupakan penelitian pengembangan atau *Research and Development (R&D)* menggunakan *4-D Models* oleh Thiagarajan. Instrumen yang digunakan dalam penelitian terdiri dari angket uji kelayakan ahli materi dan ahli desain, instrumen soal *pre-test* dan *post-test* dan angket respon pengguna terhadap LKPD Berbasis *Discovery Learning*. Hasil penelitian menunjukkan LKPD Berbasis *Discovery Learning* pada materi momentum dan impuls yang telah dikembangkan termasuk kategori sangat layak digunakan didalam kelas, berdasarkan hasil uji validasi ahli materi (90%) dan ahli desain (95%). Berdasarkan data yang diperoleh dari *N-gain*, LKPD berbasis *Discovery Learning* untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik pada materi momentum dan impuls dengan nilai 0,46. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa LKPD Berbasis *Discovery Learning* yang dikembangkan layak digunakan dalam pembelajaran dikelas.

**Kata Kunci: Pengembangan, LKPD, *Discovery Learning*, Momentum dan Impuls**

## ABSTRACT

**Dian Dorkas Pentaria Br Pandiangan, NIM 4183321033 (2022). The Development of Student's Worksheet Based on Discovery Learning to Improve Student Learning Outcomes on Momentum and Impulse Materials at SMA N 11 Medan.**

The purpose of this research is to get a *Discovery Learning*-based LKPD on momentum and impulse materials. The subjects in this study were ten students of class X IPA 6 SMA N 11 Medan for the small group test and 36 students from class X IPA 4 at SMA N 11 Medan for the large group test. This Research uses *Research and Development (R&D)* method with *4-D* Models by Thiagarajan. The instruments used in the study consisted of a questionnaire of material experts and design experts, *pre-test*- and *post-test* questions, and user response questionnaires to LKPD Based on *Discovery Learning*. The results show that the developed *Discovery Learning*-based worksheets on momentum and impulse materials are categorized as very feasible to use in the classroom, based on the validation test of material experts (90%) and design experts (95%). Based on data obtained from *N-gain*, the student's worksheet based on *Discovery Learning* to improve student learning outcomes on momentum and impulse material received a value of 0.46. So, the developed *Discovery Learning-Based* worksheets are feasible for the learning process in the classroom.

**Keywords: Research and Development, LKPD, Discovery Learning, Momentum, and Impulse**

