

## DAFTAR PUSTAKA

- Amiroh. 2019. *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Jawa Tengah: Cipta Artha Media.
- Arikunto, Suharismi. 1999. *Prosedur Penelitian suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- \_\_\_\_\_. 2009. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- \_\_\_\_\_. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- \_\_\_\_\_. 2012. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2013. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ghozali, Imam. 2016. *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program SPSS*. Edisi Ketiga. Semarang: Penerbit Universitas Diponegoro.
- Hamalik, Oemar. 2009. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Keengwe, J. dan Georina D. 2012. *The digital course training workshop for online learning andteaching. Education and Information Technologies*, 17(4), 365-379. <https://doi.org/10.1007/s10639-011-9164-x>
- Kusuma, J.W. dan Hamidah H. 2020. *Perbandingan Hasil Belajar Matematika dengan Penggunaan Platform Whatsapp Group Dan Webinar Zoom dalam Pembelajaran Jarak Jauh Pada Masa Pandemi Covid 19*.
- Krathwohl, David R. 2002. "A Revision of Bloom's Taxonomy: An Overview", *Theory Into Practice*, Volume 41 (4). Ohio: College of Education, The Ohio State University.
- Max, Darsono. 2000. *Belajar dan Pembelajaran*. Semarang: IKIP Semarang Press.
- Meltzer. 2002. *The Relationship Between Matchematics Preparation and Conceptual Learning Gain in Physics: A Posible "Hidden Variable in Diagnostic Pretest Scores"*. American Journal Physics.
- Mudlofir, Ali dan Evi Fatimaturrusyidiyah. 2017. *Desain Pembelajaran Inovatif*. Depok: PT. Rajagrafindo Persada.
- Mulyasa. 2010. *Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Pribadi, Benny A. 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

- Rohman, Syaiful Nur. 2020. *Pengembangan Multimedia Interaktif berbasis Articulate Storyline pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam untuk Kelas V Madrasah Ibtidaiyah*. Skripsi UIN Raden Lampung: Bandar Lampung.
- Sanaky, A.H. Hujair. 2009. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safira Insania Press.
- Slamet. 2003. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 2019. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. 2017. *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- \_\_\_\_\_. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif : Konsep dan Pengembangan*. Edisi Pertama. Yogyakarta: UNY Press.
- Suryani, Nunuk, dkk. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Tim. 2016. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Kelima*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Utami, Rizka Gati. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif berbasis Articulate Storyline Materi IPA pada Tema 4 Kelas V SD/MI*. Skripsi UIN Raden Lampung: Bandar Lampung.
- Wekke, S, L dan Hamid, S. 2013. *Technology on Language Teaching and Learning: A Research On Indonesian Pesantren*. *Procedia-Social and Behavioral Science*, 83, 585-589. <https://doi.org/10.1016/J.SBSPRO.2013.06.111>
- Wotruba dan Wright. 1978. *Developing a Teaching Effectiveness Assessment Instrument [microform]*. Washington, D.C.: ERIC Clearinghouse. <http://catalogue.nla.gov.au/Record/5348407>
- Yaumi, Muhammad. 2018 *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.