

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Pengembangan media pembelajaran matematika berbentuk animasi menggunakan *Macromedia Flash 8* digunakan model pengembangan ADDIE melalui lima tahap yaitu *analysis, design, development, implementation dan evaluation*. Media pembelajaran matematika dikembangkan dapat dikatakan berkualitas jika memenuhi tiga kriteria yaitu valid, praktis dan efektif. Berikut hasil yang diperoleh:

1. Kevalidan media pembelajaran matematika berbentuk animasi menggunakan *Macromedia Flash 8* diperoleh dari hasil penilaian ahli materi dan ahli media. Hasil validasi ahli materi memperoleh skor rata-rata sebesar 3,57, sedangkan hasil validasi ahli media memperoleh skor rata-rata sebesar 3,62 dengan kategori keduanya “sangat layak/sangat valid”. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran matematika berbentuk animasi menggunakan *Macromedia Flash 8* dinyatakan valid dan layak untuk digunakan dalam pembelajaran matematika di sekolah.
2. Kepraktisan media pembelajaran matematika berbentuk animasi menggunakan *Macromedia Flash 8* diperoleh dari hasil angket kepraktisan oleh guru matematika dan siswa. Hasil angket kepraktisan oleh guru matematika memperoleh persentase rata-rata sebesar 82,14%, sedangkan hasil angket kepraktisan oleh siswa memperoleh persentase rata-rata sebesar 81,54% dengan kategori keduanya “sangat praktis”. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran matematika berbentuk animasi menggunakan *Macromedia Flash 8* dinyatakan praktis dan dapat digunakan untuk kegiatan belajar mengajar.
3. Keefektifan media pembelajaran matematika berbentuk animasi menggunakan *Macromedia Flash 8* diperoleh dari hasil ketuntasan belajar siswa secara klasikal dan respons siswa. Hasil ketuntasan belajar siswa memperoleh persentase rata-

rata sebesar 83,34%, sedangkan hasil angket respons siswa memperoleh persentase rata-rata sebesar 86,5% dengan kategori keduanya “sangat efektif”. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran matematika berbentuk animasi menggunakan *Macromedia Flash 8* tergolong efektif dalam pembelajaran matematika disekolah.

## 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan penelitian di atas, peneliti memberikan saran dan rekomendasi kepada praktisi yang berminat menerapkan media pembelajaran berbentuk animasi menggunakan *Macromedia Flash 8* dalam pembelajaran dan kepada peneliti lain yang berkeinginan menindaklanjuti penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Media pembelajaran matematika berbentuk animasi menggunakan *Macromedia Flash 8* perlu terus dikembangkan pada materi lainnya karena dapat menarik perhatian siswa saat belajar serta didukung dengan komponen menarik yang membuat siswa dapat tertarik dan antusias dalam belajar matematika.
2. Kepada peneliti lain, diharapkan dapat melakukan pengembangan media pembelajaran matematika berbentuk animasi yang tidak hanya dapat digunakan di PC/laptop, tetapi juga bisa digunakan di perangkat *smartphone* atau *android*. Dalam hal penelitian juga diharapkan agar pelaksanaannya secara maksimal sehingga mendapatkan hasil produk media pembelajaran yang lebih maksimal pula.