

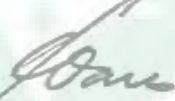
**Skripsi :**

**Pengembangan Multimedia Interaktif Kubus Dan Balok Berbasis *Mobile Learning* untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Siswa di SMPN 42 Medan**

**Nama : Megawaty Marbun**  
**NIM : 4173111047**  
**Program Studi : Pendidikan Matematika**  
**Jurusan : Matematika**

**Menyetujui:**

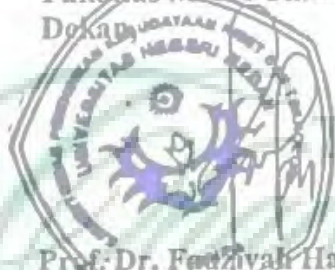
**Dosen Pembimbing Skripsi,**



**Mullawan Firdaus, S.Pd., M.Si**  
**NIP. 19790522 200501 1 004**

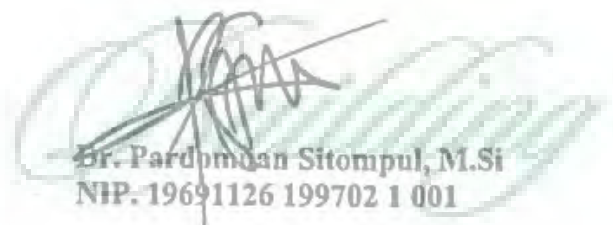
**Mengetahui:**

**Fakultas MIPA Unimed**  
**Dekan,**



**Prof. Dr. Fauziah Harahap, M.Si**  
**NIP. 19660728 199103 2 002**

**Jurusan Matematika**  
**Ketua,**



**Dr. Parduman Sitompul, M.Si**  
**NIP. 19691126 199702 1 001**

**Tanggal Lulus : 28 Januari 2022**

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya menyatakan dengan sebenarnya bahwa naskah skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk dalam naskah telah saya nyatakan dengan benar dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari diketahui dan dapat dibuktikan bahwa ternyata di dalam naskah skripsi ini terdapat unsur-unsur jiplakan atau plagiasi maka saya bersedia jika skripsi ini dibatalkan serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku (UU No. 20 Tahun 2003, pasal 25 ayat 2 dan pasal 70).

Medan, 28 Januari 2022

Yang Menyatakan,



Megawaty Marbun

NIM. 4173111047

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR SKRIPSI  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Negeri Medan, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Megawaty Marbun

NIM : 4173111047

Program Studi : Pendidikan Matematika

Fakultas : Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Negeri Medan Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Pengembangan Multimedia Interaktif Kubus dan Balok Berbasis *Mobile Learning* untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Siswa di SMPN 42 Medan

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Negeri Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk dapat dipergunakan semestinya.

Dibuat di : Medan

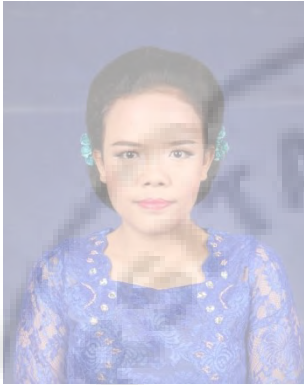
Pada tanggal : 28 Januari 2022

Yang menyatakan,

Megawaty Marbun

NIM. 4173111047

## RIWAYAT HIDUP



Megawaty Marbun, penulis skripsi berjudul Pengembangan Multimedia Interaktif Kubus dan Balok Berbasis *Mobile Learning* untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Siswa di SMPN 42 Medan dilahirkan di kota Medan pada tanggal 7 Februari 1998. Penulis adalah anak kedua (dari empat bersaudara) dari pasangan Torang Parhehan Marbun (Bapak) dan Ernawaty Nababan (Mama). Penulis memulai pendidikan formal di SD Negeri 066660 Medan pada tahun 2004 dan lulus pada 2010. Setelah lulus SD, penulis melanjutkan ke jenjang SMP di SMP Negeri 42 Medan dan tamat pada tahun 2013. Kemudian penulis melanjutkan studi di SMA Negeri 19 Medan dan lulus pada tahun 2016. Penulis mencoba ujian SBMPTN untuk masuk ke PTN, namun keberuntungan belum berpihak pada penulis. Sehingga penulis memutuskan untuk mengikuti bimbingan belajar selama setahun untuk membantu dalam mencapai target yaitu lulus PTN. Berkat doa, usaha, dan dukungan dari keluarga, tentor (abang dan kakak), serta teman-teman seperjuangan akhirnya penulis berhasil diterima menjadi mahasiswa di PTN yaitu Universitas Negeri Medan program studi Pendidikan Matematika pada tahun 2017. Selain menjadi mahasiswa, penulis juga menjadi tentor *freelancer* mulai semester empat di berbagai bimbingan belajar yaitu Bimbel Star Science, Prodim Education Private Les, Quantum Learning, dan My Tentor. Namun penulis memutuskan untuk berhenti di beberapa bimbingan belajar, sehingga hanya mengajar di Quantum Learning, dan My Tentor sampai saat ini.

UNIMED

THE  
Character Building  
UNIVERSITY