

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran komik digital yang dilakukan oleh peneliti diperoleh kesimpulan sebagai berikut ini.

1. Kelayakan komik digital dalam aspek materi, aspek media dan aspek pembelajaran termasuk ke dalam kriteria sangat layak untuk dapat dipakai sebagai media pembelajaran biologi peserta didik kelas XI IPA. Dengan rincian, penilaian ahli materi yaitu sebesar 94,38 % dengan kriteria sangat layak, penilaian ahli media yaitu sebesar 89,44 % dengan kriteria sangat layak dan penilaian ahli pembelajaran yaitu sebesar 96 % dengan kriteria sangat layak.
2. Kelayakan komik berdasarkan respon atau tanggapan guru dan peserta didik termasuk ke dalam kriteria sangat layak sebagai media pembelajaran biologi. Dengan rincian, penilaian berdasarkan angket respon guru sebesar 93,22% dengan kriteria sangat layak dan penilaian berdasarkan angket respon peserta didik sebesar 92,38 % dengan kriteria sangat layak.
3. Hasil uji *paired sample t-test* menunjukkan bahwa media komik digital nyata meningkatkan secara signifikan hasil belajar peserta didik pada materi sel.

#### **5.2 Saran**

Dalam pelaksanaan penelitian di lapangan, tak jarang ditemukan beberapa masalah tak terduga, untuk meminimalisir masalah terkait pelaksanaan penelitian lanjutan maka penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut.

1. Untuk memperoleh hasil yang lebih maksimal disarankan untuk setiap aspek penilaian dinilai oleh minimal dua tim ahli untuk memperoleh perbandingan dalam penilaian produk tersebut.
2. Penelitian dapat dilakukan pada sampel yang lebih banyak dan lebih luas guna mendapatkan hasil yang lebih maksimal.
3. Untuk mengetahui keefektifan atau pengaruh penggunaan media komik sebaiknya dilakukan dengan tahapan yang kompleks atau lebih lengkap lagi.

4. Karena penelitian ini hanya di khususkan pada materi sel, untuk penelitian selanjutnya dapat dilakukan pengembangan pada materi lain yang mendukung penggunaan media komik sebagai media pembelajaran.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY