

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, L., Lestari, S.R., Handayani, N. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Biologi Berbasis Adobe Flash CS6 pada Materi Sistem Sirkulasi Manusia Kelas XI MIPA SMA Nasional Malang. *Jurnal Pendidikan Biologi*. 10(2): 85-91.
- Annisa, A. R., Putra, A. P., Dharmono. (2020). Kepraktisan Media Pembelajaran Daya Antibakteri Ekstrak Buah Sawo Berbasis Macromedia Flash. *Quantum: Jurnal Inovasi Pendidikan Sains*. 11(1):72-80.
- Darmawan, H. & Nawawi. (2020) Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dan Lembar Kerja Siswa pada Materi Virus. *JPBIO (Jurnal Pendidikan Biologi)*. 5(1): 27-36.
- Daryanto. (2014). *Penelitian Tindakan Kelas dan Penelitian Tindakan Sekolah*. Yogyakarta: Gava Media.
- Fahmi, S. (2021). *Multimedia Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: UAD Press
- Hamid, K., Masruhim, H., Hudiyono, H. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash pada Materi Sel Siswa Kelas XI SMA. *Jurnal Edukasi*. 18(1):193-203.
- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Masrul., Juliana., Safitri, M., Munsarif, M., Jamaludin., Simarmata, J. (2020). *Media Pembelajaran*. (n.p.): Yayasan Kita Menulis.
- Handarini, O. I. (2020). Pembelajaran Daring Sebagai Upaya Study From Home (SFH) Selama Pandemi Covid 19. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*. 8(3):496-503.
- Hasibuan, A.M., Saragih, S. & Amry, Z. (2019). Development of learning materials based on realistic mathematics education to improve problem solving ability and student learning independence. *International Electronic Journal of Mathematics Education*, 14(1): 243-252. <https://doi.org/10.29333/iejme/4000>
- Hastini, L.Y., Fahmi, R., Lukito, H. (2020). Apakah Pembelajaran Menggunakan Teknologi dapat Meningkatkan Literasi Manusia pada Generasi Z di Indonesia?. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*. 10(1):12-26.
- Kahar, M. I. (2021). Pendidikan Era Revolusi Industri 4.0 Menuju Era Society 5.0 di Masa Pandemi Covid 19. *Jurnal Studi Pengetahuan Sosial*. 2(1):58-78.
- Karmana, Oman. (2014). *Biologi untuk Kelas X*. Bandung: Grafindo Media Pratama.

- Kustandi, C. & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Mardhatilah & Trisdania, E. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Macromedia Flash* untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Siswa di SD Kelas II Negeri Paya Peunaga Kecamatan Meureubo. *Jurnal Bina Gogik*. 5(1): 91-102.
- Maskur, R., Nofrizal, N., Syazali, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran dengan Macromedia Flash. *Jurnal Pendidikan*. 8(2):177-186.
- Muhtar, N.A., Nugraha, A., Giyartini, R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran IPA berbasis Information Communication and Technology (ICT). *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 7(4): 20-31.
- Nurtanto, M. (2016). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Servis Sepeda Motor ditinjau dari Kriteria Pendidikan, Tampilan Program dan Kualitas Teknis. *Jurnal VANOS*. 1(1): 42-52.
- Oktavia, R. (2020). Pengaruh Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Biologi Jaringan Tumbuhan terhadap Keaktifan dan Pengetahuan Siswa SMAN 6 Darul Makmur. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*. 1(3):73-81.
- Pakpahan, A.F., Ardiana, D.P.Y., Mawati, A.T., Wagiu, E.B., Simarmata, J., Mansyur, M.Z., Ili, L., Purba, B., Chamidah, D., Kaunang, F.J., Jamaludin, Iskandar, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. (n.p.): Yayasan Kita Menulis.
- Pakpahan, M.T.P. & Sipayung, M. (2021). Development of Multimedia Learning Based on Macromedia Flash 8 as a source of Self-Learning on The Digestive System Materials. *Jurnal Pelita Pendidikan*. 9(3):117-126.
- Panjaitan, R.G.P., Titin, Putri, N.N. (2020). Multimedia Interaktif Berbasis Game Edukasi sebagai Media Pembelajaran Materi Sistem Pernafasan di Kelas XI SMA. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*. 8(1): 141-151.
- Prayitno, T.A. & Hidayati, N. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Bermuatan Materi Mikrobiologi Berbasis Edmodo Android. *Jurnal Bioilmi*. 3(2):86-93
- Pujilestari, Y. (2020). Dampak Positif Pembelajaran Online dalam Sistem Pendidikan Indonesia Pasca Pandemi Covid-19. *Adalah: Buletin Hukum dan Keadilan*. 4(1):49-56.
- Purwanto, A., Pramono, R., Asbari, M., Santoso, P.B., Wijayanti, L.M., Hyun, C.C., Putri, R.S. (2020). Studi Eksploratif Dampak Pandemi COVID-19 Terhadap Proses Pembelajaran Online di Sekolah Dasar. *Journal of Education, Psychology and Counseling*. 2(1):1-12.

- Purwati, N., Waluyo, J., Suratno. (2015). Pengembangan Bahan Ajar Virus Berbasis Pendekatan Pembelajaran Kontekstual dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X SMA. *Jurnal Pancaran*. 4(3):89-98.
- Rahman, J., W. Setiawan, dan E. Fitrajaya. (2008). Optimalisasi Macromedia Flash untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Komputer pada Program Studi Ilmu Komputer FPMIPA UPI. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. 1 (1): 1-10.
- Rusli, M., Hermawan, D., Supuwingsih, N.N. (2019). *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif Prinsip Dasar dan Model Pengembangan*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Sanaky, Hujair A.H. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba.
- Saputro, B. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Soenarto, S. (2015). *Applied Approach: Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sulistyowati, E., Omegawati, W, H., dan Hidayat, M, L., (2016), Buku Siswa Biologi untuk SMA/MA Kelas X, Klaten: Intan Pariwara.
- Surahman, E. & Surjono, H.D. (2017). Pengembangan Adaptive Mobile Learning pada Mata Pelajaran Biologi SMA sebagai Upaya Mendukung Proses *Blended Learning*. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*.4(1): 26-37.
- Widoyoko, E.P. (2017). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Widyatyastuti, Anita (2016) Pengembangan Media Ispring Presenter pada Materi Virus untuk Melatih Berpikir Kritis Siswa SMA Kelas X Semester 1. S1 *Thesis*, Uny.
- Yuniastuti, Miftakhuddin, Khoiron, M. (2021). *Media Pembelajaran untuk Generasi Milenial Tinjauan Teoritis dan Pedoman Praktis*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka.