

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumuan, tujuan, hasil, dan pembahasan penelitian pengembangan media pembelajaran sejarah berbasis game based learning scratch untuk kelas XI IPS SMA Negeri 11 Medan. Dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses pengembangan media pembelajaran berbasis game dengan menggunakan model Borg and Gall yang diadopsi oleh Sugiyono. Dari kesepuluh tahap yang ada, penelitian ini hanya dibatasi sampai dengan tujuh tahap saja. Tahap pertama adalah mencari potensi masalah, tahap kedua yaitu merancang media pembelajaran yang akan dikembangkan dengan menggunakan aplikasi scratch. Sehingga media pembelajaran yang telah selesai dirancang kemudian divalidasi oleh ahli materi dan ahli media guru untuk mengetahui kekurangan dari media tersebut. Dalam tahap validasi juga peneliti akan mendapatkan kritik dan juga saran mengenai media yang telah didesain. Setelah validasi dilakukan, media akan direvisi kembali sesuai kritik dan saran validator. Media yang telah direvisi kemudian diuji cobakan ke siswa untuk mengetahui kelayakan dari media. Media yang dinyatakan layak tidak perlu direvisi kembali.
2. Kelayakan media pembelajaran sejarah berbasis game yang telah dikembangkan dapat dilihat dari hasil validasi oleh ahli media, ahli materi dan respon siswa. Hasil validasi materi mendapatkan nilai persentase

sebesar 89,52% dengan kategori “ Sangat Valid” dan validasi media mendapatkan persentase sebesar 90 % dengan kategori “ Sangat Valid”. Pada uji coba produk media pembelajaran sejarah berbasis game terhadap siswa sebanyak 36 siswa kelas XI IPS SMA Negeri 11 Medanmendapatkan nilai 94,62% masuk dalam kategori “ Sangat Layak” digunakan.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan serta kesimpulan diatas ,maka saran yang diberikan pada peneliti antara lain:

1. Proses belajar mengajar dalam penggunaan media pembelajaran game scratch ini dapat menunjang proses belajar mengajar, agar siswa maupun guru dapat lebih aktif kepada pembelajaran.
2. Pengembangan media ini sangat sederhana , maka sangat diharapkan kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan media yang dikembangkan ini.