

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1. Tahap Pendefenisian Model 4-D.....	33
Gambar 2.2. Tahap Perancangan Model 4-D.....	34
Gambar 2.3. Tahap Pengembangan Model 4-D.....	35
Gambar 2.4. Tahap Penyebaran Model 4-D .....	36
Gambar 3.1. Bagan pengembangan perangkat pembelajaran model 4-D .....	58
Gambar 3.2. Peta Konsep Balok dan Kubus.....	60
Gambar 4.1. Cover Modul .....	86
Gambar 4.2. Kompetensi Pembelajaran.....	88
Gambar 4.3. Peta Konsep Materi Jaring-Jaring Bangun Ruang Sederhana .....	89
Gambar 4.4. Materi Jaring-Jaring Bangun Ruang Sederhana .....	90
Gambar 4.5. Ketercapaian Tujuan Pembelajaran terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah dan <i>Spatial Ability</i> Pada Uji Coba I.....	107
Gambar 4.6. Persentase Aktivitas Siswa pada Uji Coba II .....	115
Gambar 4.7. Ketercapaian Tujuan Pembelajaran terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah dan <i>Spatial Ability</i> Pada Uji Coba II .....	117

  
THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY