

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	23
1.3. Batasan Masalah.....	24
1.4. Rumusan Masalah.....	24
1.5. Tujuan Penelitian.....	25
1.6. Manfaat Penelitian.....	25
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	27
2.1. Kajian Teoritis	27
2.1.1. Kemampuan <i>Visual Thinking</i>	27
2.1.2. Motivasi Belajar Matematika	29
2.1.3. Media Pembelajaran	37
2.1.4. Media Pembelajaran Interaktif <i>Macromedia Flash</i>	45
2.1.5. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika	46
2.1.6. Kualitas Media Pembelajaran	50
2.1.7. Pendekatan Realistik	53
2.2. Penelitian Yang Relevan	69
2.3. Kerangka Konseptual	71
BAB III METODE PENELITIAN.....	77
3.1. Jenis Penelitian	77
3.2. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	77
3.3. Subjek dan Objek Penelitian.....	77
3.4. Defenisi Operasional	78
3.5. Prosedur Penelitian Pengembangan Media Pembelajaran.....	79
3.6. Instrumen Pengumpulan Data	86
3.7. Teknik Analisis Data	97
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	113
4.1. Hasil Penelitian	113
4.1.1. Deskripsi Hasil Pengembangan Media Pembelajaran	113
4.1.2. Deskripsi Kevalidan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan	132
4.1.3. Deskripsi Kepraktisan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan pada Uji Coba I	133
4.1.4. Deskripsi Keefektifan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan pada Uji Coba I	135
4.1.5. Deskripsi Hasil Angket Motivasi Belajar matematika Siswa pada Uji Coba I	140

4.1.6. Deskripsi Kepraktisan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan pada Uji Coba II	141
4.1.7. Deskripsi Efektivitas Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan pada Uji Coba II	143
4.1.8. Deskripsi Hasil Angket Motivasi Belajar Matematika Siswa pada Uji Coba II	148
4.1.9. Deskripsi Peningkatan Kemampuan <i>Visual Thinking</i> Siswa Menggunakan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan	149
4.1.10. Deskripsi Peningkatan Motivasi belajar Matematika Siswa	151
4.1.11. Deskripsi Data Signifikansi Peningkatan Kemampuan <i>Visual Thinking</i> Siswa pada Uji Coba I dan Uji Coba II	153
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian	158
4.2.1. Kevalidan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan	159
4.2.2. Kepraktisan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan	160
4.2.3. Keefektifan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan	161
4.2.4. Peningkatan Kemampuan <i>Visual Thinking</i> Menggunakan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan	167
4.2.5. Peningkatan Motivasi Belajar Matematika Siswa Menggunakan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan <i>Macromedia Flash</i> yang Dikembangkan	168
4.3. Keterbatasan Penelitian	169
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	171
5.1. Kesimpulan	171
5.2. Saran	172
DAFTAR PUSTAKA	173