

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	6
1.3. Batasan Masalah.....	7
1.4. Rumusan Masalah.....	7
1.5. Tujuan Penelitian.....	7
1.6. Manfaat Penelitian.....	8
1.7. Definisi Operasional.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Kerangka Teoritis.....	10
2.1.1. Belajar dan Pembelajaran.....	10
2.1.2. Tujuan Pembelajaran.....	11
2.1.3. Media Pembelajaran.....	11
2.1.4. Fungsi Media Pembelajaran	12
2.1.5. Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	13
2.2. Multimedia	14
2.2.1. Multimedia Interaktif.....	15
2.2.2. Model-model Multimedia Interaktif.....	16
2.2.2. Kelebihan Multimedia Interaktif.....	17
2.2.3. Kelemahan Multimedia Interaktif.....	18
2.2.4. Kriteria Pemilihan Multimedia Interaktif.....	19
2.3. Video Pembelajaran.....	20
2.3.1. Karakteristik Video Pembelajaran.....	20
2.3.2. Keunggulan dan Kelemahan Video Pembelajaran.....	22
2.4. Laboratorium Virtual.....	23
2.5. <i>Wordwall</i> sebagai Pembelajaran Interaktif.....	24
2.6. Pembelajaran Fisika.....	25
2.6.1. Materi Fisika Pada Optik Geometri.....	26
2.7. Penelitian Pengembangan.....	36
2.7.1. Pengembangan Model ADDIE.....	37
2.7.2. Pengembangan Multimedia Interaktif.....	40
2.7.3. Pengembangan Kualitas Produk.....	41
2.8. Kajian Penelitian Relevan.....	46
2.9. Kerangka Konseptual.....	50
2.10. Hipotesis Penelitian.....	51

BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Jenis dan desain Penelitian.....	52
3.1.1. Jenis penelitian.....	52
3.1.2. Desain Penelitian.....	52
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian.....	52
3.2.1. Tempat Penelitian.....	52
3.2.2. Waktu Penelitian.....	52
3.3. Subjek Penelitian.....	53
3.4. Prosedur dan Rancangan Pengembangan Penelitian.....	54
3.5. Teknik Pengumpulan data.....	60
3.6. Teknik Analisis Data.....	63
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1. Hasil Penelitian.....	66
4.2. Pembahasan.....	92
4.1.2.1. Kevalidan Media Pembelajaran Interaktif.....	93
4.1.2.2. Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif.....	94
4.1.2.3. Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif.....	97
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan.....	100
5.2. Saran.....	100
DAFTAR PUSTAKA.....	101
LAMPIRAN.....	107



 THE
Character Building
 UNIVERSITY