

DAFTAR PUSTAKA

- Aan Nur Devi (2021) *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Elektronika*. Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika, Vol 9 No.3. Alamat https://repo.undiksha.ac.id/8867/8/1711031259-DAFTAR_PUSTAKA.pdf
- Andriana, K (2014) *Penerapan Media Video dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa*. Journal of Mechanical Engineering Education, Vol.1, No.1, Juni 2014. Alamat <https://ejournal.upi.edu/index.php/jmee/article/view/3731/0>
- Andriyani, Eneng Yuli. (2010) *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Berfikir Tingkat Tinggi Dan Hasil Belajar di Sekolah Dasar*. JIP. Vol.1 No.4 September 2020. Alamat <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/JTPPM/article/view/7409>
- Anita Amelia (2019) *Pengembangan Media Pembelajaran Sains Melalui Video Animasi Berbasis PBL*. Smart Journal, Vol 5 No 1. Alamat <http://cogito.unklab.ac.id/index.php/cogito/article/view/146/0>
- Arikunto, Suharsimi (2013) *Metodologi Penelitian*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar (2013) *Media Pembelajaran*. Jakarta:PT. Raja.GrafindooPersada
- Audita Alfiyanti (2020) *Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Video Animasi Tema Indahnya Keragaman Dinegeriku*, IJEE. Vol.2 No.1 Juni 2020
E-ISSN 2722-6689. Alamat <http://jurnal.umt.ac.id/index.php/IJOEE/article/view/2927/0>
- Aunurrahman (2012) *Belajar Dan Pembelajaran*. Bandung: CV Alfabeta.
- Daryanto (2011) *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Delilah Khoiriyah (2020) *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V*. JPGSD. Volume 08 Nomor 05 Tahun 2020, 893 – 903. Alamat [https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/17703/1/Khairun Nisa%2C 160209088%2C FTK%2C PGMI%2C 082267176003.pdf](https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/17703/1/Khairun_Nisa%2C_160209088%2C_FTK%2C_PGMI%2C_082267176003.pdf)
- Desmita (2017). *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: Remaja. Rosdakarya.

- Dian Pradana (2020) *Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Subtema Pembentukan Karakter Untuk Siswa SDLB Tunarungu..* Jinotep. Vol 7 No 2. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jinotep/article/view/9130>
- Dimiyati (2009) *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, Syaiful Bahri. (2011). *Psikologi Belajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- DJ Ciptaningsih (2021) *Pengembangan Video Animasi Untuk Pembelajaran Descriptive Text Dalam Mata Pelajaran Bahasa Inggris*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran. Volume 10 Nomor 2. <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/viewFile/43758/75676587711>
- Elza Yunika (2020) *Pengembangan Media Video Tutorial Berbasis Animasi Menggunakan 4 D Untuk Mata Kuliah Praktik Batu Beton*. SNITT-Politeknik Negeri Balikpapan 2020 ISBN: 978-602-51450-2-5.
- Gall, M. D & Borg, WR (1987) *Educational Research An Introduction*. New York. Longman.
- Gusma, Dewi (2021) *Pengembangan Media Video Animasi Pada Materi Kecepatan Jarak dan Waktu Kelas V Di Sekolah Dasar*. Journal of Elementary School (JOES). <https://journal.ipm2kpe.or.id/index.php/JOES/article/view/2257>
- Hamalik, O (2011) *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hasrul (2011) “*Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis Adobe Flash CS3 pada Mata Kuliah Instalasi Listrik 2*”. Jurnal MEDTEK. 3, (2). <https://docplayer.info/30794814-Desain-media-pembelajaran-animasi-berbasis-adobe-flash-cs3-pada-mata-kuliah-instalasi-listrik-2.html>
- Indriana, Dina (2011) *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA. Press.
- Johnson, David W., & Johnson, Roger T (2002) *Meaningful assessment manageable and cooperative process*. Boston: Allyn & Bacon.
- Khusnul Basiriyah (2018) *Pengembangan Video Animasi Berbasis Powtoon Untuk Model Pembelajaran Flipped Classroom Pada Materi Termodinamika*. Seminar Nasional Edusaintek. ISBN : 978-602-5614-35-4. <https://jurnal.u.nimus.ac.id/index.php/psn12012010/article/view/4118>
- Margaretha (2018) *Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi belajar dan Karakter Tanggung Jawab Siswa Kelas V*. Jurnal

Pendidikan, No 9 Volume 1. <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpka/article/view/21489>

Munir (2013) *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Musfiqon (2016) *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.

Prastowo, Andi (2012) *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.

Pribadi, Benny (2018). *Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana,

Purwanto (2017) *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka

Putri (2011) *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V. Jurnal Online*.

Putu Jerry Radita Ponza (2018) *Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar*. Ponza, Jampel, Sudarma (2018). Jurnal EDUTECH. Universitas Pendidikan Ganesha. Vol. 6 No. (1) pp. 9-19. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20257>

Relies Agustin (2020) *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS*. JURNAL EDUKASI 2018, V(1): 19-23. <https://repository.unej.ac.id/handle/123456789/102271>

Rinid Apit (2018) *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dengan bantuan Software Goanimate Untuk Meningkatkan Keterampilan Praktik Perbankan di SMA Negeri 1*. Jurnal pendidikan Akuntansi, Volume 4 Nomor 1. <https://jurnal.uns.ac.id/tata/article/viewFile/28068/19258>

Ronald H, Anderson (1987) *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka bekerja sama dengan CV Rajawali Anta.

Sadiman, dkk (2011) *Media pendidikan : Pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.

Siti Khoiriyah (2021) *Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Matematika*. EMTEKA: Jurnal Pendidikan Matematika e-ISSN2746-5594 Volume 2, No. 2, 2021. 81-88bb. <https://scholar.ummetro.ac.id/index.php/emteka/article/view/985>

- Slameto (2010) *Belajar & Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sodikun, Imam (2004) *Pengembangan sistem penilaian hasil belajar keterampilan gerak dalam Rekayasa sistem penilaian dalam rangka meningkatkan kualitas pendidikan (86-97)*. Yogyakarta: Himpunan Evaluasi Pendidikan Indonesia. Di akses di [https://journal.uny.ac.id/index.php/jpep/article /viewFile/2859/2386](https://journal.uny.ac.id/index.php/jpep/article/viewFile/2859/2386)
- Subagyo. P. Jpko (2014) *Metode Penelitian Dalam Teori dan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudadio (2019) *The Development of Animation Video Learning Media to Increase High Order Thinking Skills and Learning Outcomes in Primary School*. Tahun 6, Nomor 1 Juli 2019. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JET/article/viewFile/41037/20154>
- Sudjana (2010) *Metode Statistika*. Bandung : Tarsito.
- Sudjana, Nana (2010) *Dasar-dasar Proses Belajar*, Bandung.
- Sugiyono (2010) *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sundayana, R (2016) *Media Dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Suryani, Nunuk, dkk, (2020) *Media Pembeljaarann Inovatif*. Bandung: PT Remaja. Rosdakarya.
- Suprijono, Agus (2010) *Cooperative Learning*. Yogyakarta. Pustaka Media.
- U. Wuryanti (2020) *Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Kerja Keras Siswa Sekolah Dasar*. Alamat <https://media.neliti.com/media/publications/123228-ID-pengembangan-media-video-animasi-untuk-m.pdf>
- Vela Nur Hikmah (2017) PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI “BANG DASI” BERBASIS APLIKASI CAMTASIA PADA MATERI BANGUN DATAR KELAS V SEKOLAH DASAR. *Mimbar Sekolah Dasar*, Vol 4(2) 2017, 182-191. Alamat <https://ejournal.upi.edu/index.php/mimbar/issue/view/869>
- Wahidmurni, dkk. (2010) *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Nuha Litera.

Wati, Ega Rima (2020) *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena.

Winkel W.S. (1991) *Psikologi Pengajaran*. Jakarta: Grasindo

Yossie Indria (2021) *Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Tematik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar*. Seminar Enterpreunership dan Nasional Sains, Volume 1 Nomor 1. <http://conference.upgris.ac.id/index.php/snse/article/view/2065>

Yulia Eka Yanti (2021) *Pengembangan media Video Animasi Berbasis Plotagon Dan Kinemaster Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD*. Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang. Vol 7 No 2. <https://journal.stkipsubang.ac.id/index.php/didaktik/article/view/189>

Zamroni (2012) *Pendidikan Demokrasi pada Masyarakat Multikultural*, Yogyakarta: Gavin Kalam Utama.

Zamroni (2004) *Pengembangan sistem penilaian pendidikan menengah yang menerapkan kbb dalam kerangka otonomi daerah dalam Rekayasa sistem penilaian dalam rangka meningkatkan kualitas pendidikan (42-50)*. Yogyakarta: Himpunan Evaluasi Pendidikan Indonesia.

