

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR BAGAN.....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	9
1.3. Batasan Masalah.....	9
1.4. Rumusan Masalah .....	9
1.5. Tujuan Pengembangan .....	10
1.6. Manfaat Pengembangan Penelitian .....	10
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>12</b>
2.1. Kerangka Teoritis.....	12
2.2. Penelitian Relevan.....	33
2.3. Kerangka Konseptual dan Hipotesis Penelitian .....	34
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>37</b>
3.1. Jenis Penelitian.....	37
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian .....	37
3.3. Populasi dan Sampel Penelitian .....	37

3.4. Prosedur dan Rancangan Penelitian Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Projek Menggunakan Aplikasi Adobe Animate .....	38
3.5. Instrumen Penelitian.....	42
3.6. Uji Instrumen Penelitian .....	47
3.7. Teknik Analisis Data.....	52
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>58</b>
4.1. Hasil Penelitian .....	58
4.2. Temuan penelitian.....	83
4.3. Pembahasan Penelitian.....	85
4.4. Keterbatasan Penelitian.....	90
<b>BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN .....</b>	<b>91</b>
5.1. Simpulan .....	91
5.2. Implikasi .....	91
5.3. Saran.....	92
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>93</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	

