

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, Mulyono. (2009). *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Adeliyanti, S., dkk. (2018). Pengembangan E-Comic Matematika Berbasis Teknologi Sebagai Suplemen Pembelajaran Pada Aplikasi Fungsi Kuadrat. 9(2), 123-130.
- Akkker, J, V, D. (1999). *Principle And Methods of Development Research*. First edition Illionis: F.E Peacock Publishers, Inc.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Yogyakarta: Bumi Aksara.
- Arsaythamby. (2015). *Effect of Realistik Mathematics Education Approach Among Public Secondary School in Riau, Indonesia*. Australian Journal of Basic And Applied Sciences. Vol. 9. No. 28. Hal. 225-233
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Rajagrafindo Persada
- Asyhar. R. (2011). *Kreatif mengembangkan media pembelajaran*. Jakarta : Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Bellawati, T. (2003). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta : Pusat Penerbitan Universitas Terbuka.
- Birisei, S & Metin, M. (2010). *Developing an instructional material using a concept cartoon asapted to thr 5E model: A simple of teaching crossion Asia-Pacific Forum on Sentence Learining and Teaching*. Vol.11. No.(1), Hal.1-16.
- Buchori, A. (2015). *Development Learning Model of ChaaractereducationThrough E-Comic In Elementary School*. International Journal of Education and Research. Universitas PGRI Semarang. Vol 3, No 9.
- Chuseri, dkk. (2021). Pengembangan modul matematika berbasis realistik terintergrasi higer order thinking skilld (hots) ada materi bangun runag.

Jurnal pendidikan dan pengembangan matematika. Vol.3 No.1. Hal. 18-31

Daryato. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media.

Depdiknas. (2008). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Depdiknas.

Ertan-Ozen, N., & Duran E., (2021). Contribution of digital storytelling to creative thinking skills. *Turkish Journal of Education*, 10(4), 297-318. <https://doi.org/10.19128/turje.909865>

Fahrudin. (2017). *Effect of Realistic Mathematics Education (RME) approach and Initial Of Students to the Problem Solving Ability of Class 4th Students*. American Journal of Education Research. Vol. 5, No. 3, Hal. 246-250.

Fauzan, A. (2002). *Applying Realistic Mathematics Education (RME) in Teaching Geometry in Indonesia Primary Schools*. Enschede: Print Partners Ipskamp.

Gravemeijer, K. (1994). *Developing Realistic Mathematics*. Utrecht: Frudenthal Institute.

Gunantara, Gd, Md Suarjan, Pt. Riastini Nanci. (2014). *Penerapan model pembelajaran problem based learning untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematika siswa kelas V*. Jurnal Mimbar PGSD Vol 2 No. 1.

Habsah, F. (2017). *Developing Teaching Material Based on Realistic Mathematics And Orientes to The Mathematical Reasoning and Mathematical Communication*. Jurnal Riset Pendidikan Matematika. Vol 4, No.1, Hal. 43-35.

Hamzah, Ali. (2014). *Evaluasi Pembelajaran Matematika*. Rajawali Press, Jakarta.

Hake, R. R. (1999). *Analyzing Change/ Gain Scores*. AREA-D American Education Research Assotiation's Devison.D, Measurement and Research Methology.

Harahap, S. S., Hasratuddin, & Simamora, E. (2018). *The Development of Learning Devices Based Realistic Approach for Increasing Problem Solving*

Mathematics Ability of Student in SMPS Gema Buwana. Journal of International Institute for Science, Technology and Education. Vol.8, No. 1, Hal. 14-26.

Hariman Surya Siregar, dkk. (2020). *Merekonstruksi Alam Dalam Kajian Sains dan Agama: Studi Kasus Pada Masa Pembatasan Sosial Berskala Besar (PSBB) dampak Covid-19*. Digital Library UIN Sunan Gunung Djati. Hal: 4.

Harry Dwi Putra, dkk. (2018). *Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SMP pada Materi Bangun Ruang*. JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika). Vol.6, No.2, Hal. 82-90.

Hasratuddin. (2015). *Mengapa Harus Belajar Matematika?*. Medan : Perdana Publishing.

Hasratuddin, & Karnasih, I (2017). *Improving Critical Thinking and Educational Intelligence Capabilities of Secondary School Through Realistic Mathematics Education Approach*. International Journal of Innovation in Science and Mathematics. Vol. 5, No. 1, Hal. 1-6.

Herman. (2012). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model Pengajaran Langsung Untuk Mengajarkan Materi Kesetimbangan Benda Tegar*. *Jurnal Sains Dan Pendidikan Fisika*, (online), jilid 8 Nomor 1, April 2012 Hal:1-11

Hermawan, L. I., Hobri, H., Murtikusuma, R. P., Setiawani, S., & Yudianto, E. (2018). *Pengembangan E-Comic Berbantuan Pixton pada Materi Program Linear Dua Variabel*. *KadikMA*, 9(2), 78–88.

Huryanti, L. dan Rosiyanti, H. (2017). *Perbedaan Motivasi Belajar Matematika Siswa Setelah Menggunakan Strategi Pembelajaran Quick On The Draw*. *FIBONACCI*. Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika Volume 3 No. 1 Hal. 2460-7797.

Hujodo, H. (2005). *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Matematika*. Cet I. IKIP Malang.

- Indaryati. (2015). *Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa Kelas V*. Jurnal Prima Eduka Vol3, No 1. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Japa, I Gusti Ngurah. (2008). *Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah matematika Terbuka melalui Investigasi Bagi Siswa Kelas V SD 4 Kaliuntu*. Jurnal penelitian dan pengembangan pendidikan Undiksha: Edisi April 2008.
- Kaplan, A. Ozturk, M. (2015). *The effects of concept cartoons in to Academic Achievment in Instruction on the Topics of Divisibility*. Mathematics Education, 2015, 10(2), 67-76.
- Kushendri dan Luvy S.Z. (2019). Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SMA. Journal On Education. Vol. 01. No. 03 : 94-100.
- Latif, M. A., Ainy, Chusnal & Hidayatullah , a. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar Berbentuk Komik Matematika Berbasis Android Dengan Pendekatan RME*. Jurnal Pendidikan Matematika (JPM). Vol.6, No. 1, Hal. 44-52.
- Junior High School Students Mathematical Critical Thinking Ability Under Realistic Mathematics Approach*. Science International (LAHORE). 28(2):1377-1382.
- Maulidya, S. S, Edy Surya, and Edy Syahputra. (2017). *The Development of Mathematic Teaching Material Through Realistic Mathematics Education to Increase Mathematical Problem Solving of Junior High Schol Students*. IJARIE-ISSN, 3(2) : 239-4396
- NCTM.(2000). *Principles and Standarts for School Mathemaics*. Reston: The National Council of Teachers of Mathematics, Inc.
- Nendasariruna, Tiadia, Masjudin, Abidin Z. (2020). Pengembangan Komik Matematika Berbasis Konstekstual Pada Materi Persegi Panjang Bagi Siswa Kelas VII. J-MPM (Jurnal Media Pendidika Matematika. Vol 4. No.2 Hal.1-4.
- Nieveen, N. (1999). *An Introduction To Education Desaign Research*. China : The East China Normal University.

- Ningsih, Seri. (2014). *Realistic Mathematics Education: Model Alternatif Pembelajaran Matematika Sekolah*. JPM IAIN Antasari. Vol. 01. No.2. Hal:73-94
- Ningsih, S. Y., Asmin, & Edi Syahputra. (2014). Peningkatan Kemampuan Pemahaman Konsep dan Koneksi Matematika Siswa Melalui Pendekatan Realistik di SMP Swasta Tarbiyah Islamiyah. *Jurnal Pendidikan Matematika PARADIKMA*. 7(3). Hal.86-100.
- Nugraheni, Nursini. (2017). *Penenrapa Media Komik Pada Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar*. *Jurnal Refleksi Edukatika*. 7(2):111-117.
- Peraturan Menteri Pendidikan Nasional No 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi
- Prihanto, D.A. & Yunianta, T.N.H. (2018). Pengembangan media komik matematika pada materi pecahan untuk siswa kelas v sekolah dasar. *MAJU*. Vol 5, No. 1, Hal.79-90
- Putra, H.D, Nazmy, F.T. dan Dede Nuryana. (2018). *Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Matematis Siswa SMPM pada Materi Bangun Ruang*. *JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika)*. Vol. 6 No.02. Hal.82-90.
- Rais, A. S., & Zainal, A. (2017). *The Realistic of Mathematics Educational Approach (RME) Toward The Ability of The Mathematics Connection Of Junior High School in Bukhari Muslim Medan*. *American Journal of Educational Research*. Vol. 5, No. 9, Hal. 984-989.
- Ramadhana, R.S.A., Siagian, P., & Mulyono. (2017). *Development of Learning Devices Based on Realistic Mathematics Education to Improve Students Critical Thinking Ability at Man 1 Tanjung Para*. *Journal of Education and Practice*. 8(34).
- Ramadhani, E.D. (2017). Pengembangan Komik Matematika Berbasis RME (Realistic Mathematics Education) Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Keliling dan Luas Segitiga Siswa SMP Kelas VII. *Jurnal Pendidikan Matematika (JPM)*. Vol.3, No.1, Hal.22-30.
- Rasiman. (2014). *Development of Mathematics Learning Media E-Comic Based on Flip Book Maker to Increase the Critical Thinking Skill and Character of*

- Junior High School Students*. International Journal of Education and Research, Vol.2 No.11. Universitas PGRI Semarang.
- Rochmad. (2012). *Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran*, Jurnal Kreano, Vol. 3, No. 1, Hal: 59-73, Juni 2012. ISSN:2086-2334
- Romauli, M. (2013). *Pengaruh Pembelajaran Matematika Realistik dan Berpikir Logis Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa SD Bharlind Shool Medan*. Jurnal Tematik, 3(12) : 1-18.
- Rohani, Ahmad. (1997). *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta : rineka Cipta.
- Safitri, A., Surya, E., & Simbolon M. (2017). *Impact of Indonesia Realistic Mathematics Approach to Students Mathematic Disposition on Chapter Two Composition Function And Invers Function In Grade XI IA-1 Negeri 4 Padangsidempuan*, International Journal of Novel Research in Education and Learning. Vol. 4, No.2, Hal. 93-100.
- Saleh, M., Dahrim & Sabandar, J. (2017) *The Enchancement of Problem Solving Ability Through Realistic Mathematics Education Approach*. International Journal of Education and Research. Vol.5, No. 5, Hal. 159-168.
- Sasongko. (2013). *Panen duit dari kartun, komik, ilustrasi*. Klaten : Pustaka Wasilah.
- Sanjaya, Wina. (2011). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media.
- Sholihah, D. A dan Ali Mahmudi. (2015). *Keefektifan Experimental Learning Pembelajaran Matematika MTs Materi Ruang Sisis Datar*. Jurnal Riset Pendidikan Matematika. Volume 2, No.2 :175-185.
- Slavin, R. E. (2011). *Educational Psychology, Learning Thorndike, Standarized Test*. Boston: Pearson Education.
- Septy L., dkk. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik pada Materi Peluang di Kelas VI*. Jurnal Didaktik Matematika. Vol.2, No.2, Hal. 16-26
- Silver. (1997). *Fostering Creativity Through Instruction Rich In Mathematical Problem Solving And Thinking In Problem Posing*. Elektronik Edition. Vol 29 No3.

- Smith , Andrew. (2006). *Teaching With Comics*. University of Lethbridge.
- Sudjana, Nana. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosda Karya.
- Sudjana, N & A. Rivai. (2013). *Media Pengajaran*. Cetakan ke-11. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Suwarsono. (2001). *Penerapan Pembelajaran Matematika Realistik untuk Mengembangkan Pengertian Siswa. Makalah disampaikan dalam seminar Nasional PMRI Pendekatan Realistik dan Seni dalam Pendidikan Matematika Indonesia*. Yogyakarta :Universitas Sanata Dharma.
- Syaiful. (2012). *Peningkatan Kemampuan pemecahan Masalah Matematis Melalui pendekatan pendidikan Matematika Realistik*. Program Studi pendidikan matematika FPMIPA FKIP Universitas Jambi. Vol. 02. No.01. Hal.01
- Sutikno, S. (2013). *Belajar dan Pembelajaran*. Lombol: Holististica
- Thiagajaran, S, dkk. (1974). *Instructional Development for Training Teacher of Exceptional Childern, A Source Book*. Blomington : Center of Inovation on Teaching the Handicapped Minnepolis Indiana University.
- Takahashi, A. (2000). *Characteristics Of Japanese Mathematics Lessons*. Tokyo, JAPAN. Depaul University. Vol.25, 2006.
- Trianto. (2011). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif Konsep Landasan dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendiidikan KTSP*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Warsita, Bambang. (2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Widodo,A,S; dan Pardimin, P. (2016). *Pengaruh Media Komik Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah dan Prestasi Belajar Matematika ditinjau dari Kemampuan Awal Siswa Kelas VIII*. Yogyakarta: Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika UNY.

- Wijaya, Ariyadi. (2012). *Pendidikan Matematika Realistik Suatu Alternatif Pendekatan Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Yaya, S., dkk.(2020). *Manajemen Pembelajaran Daring Berbasis Empati Untuk Pemeliharaan Motivasi Belajar Daring Mahasiswa Dalam Situasi Wabah Covid-19*. Bandung : Karya Tulis Ilmiah UIN Sunan Gunung Djati. Hal. 3
- Zakiyatunnur. (2013). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Menggunakan Pendekatan Matematika Realistik Untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa*. Medan: Tesis PPS Unimed.
- Zulfah, Z. (2017). *Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Think Pair Share Dengan Pendekatan Heuristik Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Mts Negeri Naumbai Kecamatan Kampar*. Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika, Volume1, No.02. Hal.1-12

