

DAFTAR PUSTAKA

- Aminuddin. (2011). *Pengantar Apresiasi Karya Sastra*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Amrulloh Rizki, dkk. (2013). *Kelayakan Teoritis Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Materi Mutasi untuk SMA*. Jurnal Berkala Ilmiah Pendidikan Bilogi. Vol.2 No 2.
- Andi, Prastowo. (2015). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Arda, dkk. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer untuk siswa SMP kelas. VIII*. Vol.3. No.1 .
- Arifin, Zainal dkk, (2012). *Pengembangan Pembelajaran Aktif dengan ICT*. Yogyakarta:Skripta Media Creative.
- Arikunto, Suharsimi . (2013). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi Revisi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Aristia Fatmawati,dkk. (2018). *Persepsi Pendidik Dan Peserta Didik Terhadap Pengembangan Model Pembelajaran Multiliterasi Dalam Pembelajaran Teks Prosedur Bermuatan Budaya Di SMP*. Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Semarang Volume XIV , Nomor 1, Januari (2018).
- Bunanta, Murti. (1998). *Problematika Penulisan Cerita Rakyat Untuk Anak di Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Cornelia, Tina. (2019). *Pengaruh Pembelajaran Berbasis Budaya Lokal Dan Nilai Kebhinnekaan Terhadap Hasil Belajar Siswa Pelajaran IPS di SD Negeri 067774 Kecamatan Medan Johor* : Curere / Vol.03 / No.02 / Oktober (2019) / p-ISSN : 2597-9507/ e-ISSN : 2597-9515.
- Darmawan, Deni. (2013). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Dalman, (2012). *Keterampilan Menulis*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Danandaja, James. (2007). *Foklor Indonesia: Ilmu Gosip, Dongeng dan lain-lain*. Jakarta: Pustaka Utama Graffiti.
- Daryanto, (2016). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.

- Effendy. T. (2013). *Tunjuk Ajar Melayu*. Pekanbaru: Tenas Effendy Foundation dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Riau.
- Endraswara, Suwardi. (2016). *Ekokritik Sastra Konsep Teori dan Terapan*. Yogyakarta: Morfalingua.
- Fill, Alwin dan Muhlhausler, Peter. (2001). *The Ecolinguistics Reader: Language, Ecology and Environment*. London: Continuum.
- Garna, J. K. (2008). *Budaya Sunda: Melintasi waktu menantang masa depan*. Bandung: Lemlit Unpad.
- Hadi, Wisman, Dkk. (2019). The Effectiveness of Learning Media Folklore Text of North Sumatera Based on Blended Learning by 10th Grade Students of Vocational High School Harapan Mekar-1 Medan. *Jurnal BirLe*. Vol.2 No. 4. 480-490.
- Hamdani. (2017). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hamid, Abdul. (2019). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Isdisusilo. (2018). *Panduan Lengkap Menyusun Silabus Dan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.
- Istiqomah. (2011). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Untuk Meningkatkan Penguasaan Eyd Pada Siswa SMA*.
- Kamil, Popo Musthofa. (2018). *Perbedaan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem*.
- Kasupardi, Endang. (2015). *Model Pembelajaran Menulis Cerpen Berbasis Lingkungan*. *Jurnal Ilmiah Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*.
- Kemendikbud. (2014). *Bahasa Indonesia Ekspresi Diri dan Akademik*. Jakarta: Politeknik Negeri Media Kreatif.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2014. *Bahasa Indonesia Ekspresi Diri dan Akademik*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Khiauddin (2017). *Identitas Etnik Melayu Batubara*. *Jurnal Antropologi Sumatera*, Vol. 15, No. 1, Edisi Desember 2017, 241-251 1693-7317 (ISSN Cetak) | 2597-3878 (ISSN Online).

- Koentjaraningrat (2008). *Manusia dan Kebudayaan Indonesia*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Kosasih, E. (2003). *Ketatabahasa dan Kesusastraan*. Bandung: Yrama Widya.
- Kurniawati, Dewi. (2009). *Pengembangan Bahan Ajar Bahasa dan Sastra Indonesia dengan Pendekatan Tematis*. Pascasarjana Universitas Sebelas Maret Surakarta.
- Kusumaryoko, Prayogo. (2018). *Membuat Bahan Tayang Interaktif Dengan Lectora*. Malang: PT Litera Mediatama.
- Lailiyah, Nur. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash Untuk Pembelajaran Keterampilan Menuliskan Kembali Cerita Siswa Kelas IV SD*.
- Latief, Mohammad Adnan. (2012). *Research Methods on Language Learning: An Introduction*. Malang: UM PRESS.
- Madcoms. (2012). *Dreamweaver CS5 dan PHP-MySQL untuk Pemula*. Bandung: Andi.
- Manurung, Asrar Asipia, dkk. (2014). *Media Pembelajaran*. Medan: Perdana Publishing.
- Marselina, Masta. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar Cerpen Bermuatan Kearifan Lokal Pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Tanah Pinem*. Jurnal Prosiding Seminar Nasional PGSD Universitas Negeri Medan.
- Mei, S. Y., Ju, S. Y., & Adam, Z. (2018). *Implementing Quizizzas Game Based Learning in the Arabic Classroom*. European Journal of Social Sciences Education and Research, 12(1), 208.
- Musfiqon. (2017). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.
- Mustafida, Fita. (2013). *Kajian Media Pembelajaran Berdasarkan Kecenderungan Gaya Belajar Peserta Didik SD/MI*. Jurnal MADRASAH Vol 6 No. 1.
- Nugroho, Agung, Dkk. (2014). *Pengembangan Bahan Ajar Sastra Berbasis Cerita Rakyat Musi Rawas Kelas V SD Negeri Karyadadi Kabupaten Musi Rawas*. Bengkulu: Masters thesis, Universitas Bengkulu.
- Novianti, dkk. (2014). *Pengembangan Bahan Ajar Sejarah Berupa Cerita Rakyat Sebagai Wujud Kearifan Lokal*. Jurnal Studi Sosial. Vol. 2 No.4.

- Nurgiyantoro, Burhan. (2013). *Teori Pengajian Fiksi*. Yogyakarta : Universitas Gaja Mada.
- Pebriyanti, Febby. (2019). *Kemampuan Guru dalam Membuat Media Pembelajaran Sederhana*. *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Bulan Bahasa (Semiba)*.
- Purba. Antilan. (2012). *Sastra Indonesia Kontemporer*. Medan: USU Perss.
- Purba, L. S. L. (2019). *Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran Quizizz Pada Mata Kuliah Kimia Fisika I*. *Jurnal Dinamika Pendidikan*, 12(1), 29.
- Putra, Ino Angga. (2015). *Orientasi Hybrid Learning Melalui Model Hybrid Learning Dengan Bantuan Multimedia di Dalam Kegiatan Pembelajaran*. *Jurnal Enduscope Vol 1 No 1*.
- Ramadhan,S, dkk. (2019). *Environmental Education And Disaster Mitigation Through Language Learning*. *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*.
- Rita dan Julaga Situmorang. (2014). *Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Internet Pelajaran Bahasa Inggris*. *PPS Universitas Negeri Medan*. *Jurnal teknologi informasi & Komunikasi dalam pendidikan*. Vol 4. No. 1.
- Rusman.(2010). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, Arief S. (2009). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sanjaya, Wina. (2006). *Strategi Pembelajaran: Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Santika Mika,dkk. (2020). *Pengembangan Buku Pengayaan Menulis Teks Prosedur Bermuatan Kegiatan Pencinta Alam*. *Indonesian Journal of Conservation Volume 9 (01)*, Tahun (2020).
- Sayuti. S. (2014). *Berkelana dengan Prossa Fiksi*. Yogyakarta : Gama Media
- Siswanto, Wahyudi. (2008). *Pengantar Teori Sastra*. Jakarta: PT Grasindo .
- Smaldino, E.S., Russel, J.D., Heinich, R., et al. (2004). *Instructional Media and Technologies for Learning (8thEdition)*. New Jersey: Pearson Merrill Prentice Hall.

- Soetarno, (2004). *Ragam Budaya Indonesia, Direktorat Pembinaan Pendidikan Tenaga Kependidikan dan Ketenagaan Perguruan Tinggi*. Jakarta: Dirjen Dikti - Depdiknas.
- Sudjana, Nana, dkk. (2017). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjarwo. (2011). *Mengenal Model Pembelajaran*. Surabaya: Jenggala Pustaka Utama.
- Sugiarti. (2017). *Ekologi Budaya Dalam Sastra Sebagai Pembentuk Karakter Peserta Didik*. Jurnal Prosiding Seminar Nasional Bahasa dan Sastra. E-ISSN 2599-0519.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suhartatik, T. (2020). *Implementasi Media Quizizz berbasis Android Terhadap Kualitas Pembelajaran dalam Mencetak Siswa Berprestasi di Tingkat Nasional (1st ed.)*. Jakarta: Multimedia Edukasi.
- Suherli, dkk. (2017). *Buku Guru Bahasa Indonesia Kelas X*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Suherli, dkk. (2017). *Buku Guru Bahasa Indonesia Kelas XI*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Sukmadinata, Nana Syaodiah. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. *Tentang Menulis Cerpen*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Sumardjo, Jacob. (2007). *Catatan Kecil*.
- Suranto, AW, (2005). *Komunikasi Perkantoran*. Yogyakarta: MediaWacana.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Susilana, Rudi. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Sutirman. (2013). *Media & Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Suyatno. (2011). *Pembelajaran Bahasa dan Sastra*. Surabaya: SIC.
- Tanu, Ketut. (2018). *Pembelajaran Berbasis Budaya Dalam Meningkatkan Mutu Pendidikan Di Sekolah*. Jurnal Penjaminan Mutu.
- Tarigan, Hanry Guntur. (2008). *Menulis, Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Thahar, Haris Effendi. (2008). *Kiat Menulis Cerita Pendek*. Bandung : Angkasa.
- Tinambunan, Jonner (2016). *Pengembangan Bahan Ajar Teks Narasi Sejarah Berbasis Lingkungan Sosial Dan Budaya Simalungun Pada Peserta Didik Kelas V SDN 091317 Pamatang Raya*. Medan: Masters thesis, UNIMED.
- Wiyatmi. (2006). *Pengantar Kajian Sastra*. Yogyakarta: Pustaka.
- Wiyono, Ketang dkk. (2015). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Teori Kinetik Gas Berbantuan Lectora Inspire Untuk Siswa Sekolah Menengah Atas (SMA)*. Jurnal Inovasi Dan Pembelajaran Fisika. Vol. 2 No 2.
- Yogyantoro, Angger. (2016). *Peningkatan Keterampilan Menulis Deskripsi Menggunakan Media Diorama Siswa Kelas IV*. Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar.