

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, R & Hawadi. (2004). *Akselerasi A-Z Program Percepatan Belajar Dan Anak Berbakat Intelektual*. Jakarta: Grasindo.
- Amri, S. (2013). *Peningkatan Mutu Pendidikan Sekolah Dasar Dan Menengah*. Jakarta: PT Prestasi Pustakarya.
- Anwar, P.M. (2002). *Manajemen Sumber Daya Manusia Perusahaan*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Arikunto, S. (2010). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2017). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2018). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, A. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Ayuningsih K. (2017). Pengaruh Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Kognitif Pada Mata Pelajaran IPS Materi Menghargai Jasa Pahlawan di Kelas V SDN Sidokumpul Sidoarjo. *Journal of Information Technology Education*, 1 (1), h. 43-50.
- Azhar S. (2008). *Sistem Informasi Akuntansi Pengendalian Resiko Pengambangan*. Bandung: Lingga Jaya.
- Cheng, C. Y et.al. (2009). A Study on the Leadership Behavior, Safety Culture, and Safety Performance of the Healthcare Industry. *World Academy of Science, Engeneering and Technology*, h. 1142-1149.
- Emzir. (2008). *Metodologi Penelitian:Kuantitatif Dan Kualitatif*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Friska. Y.S, dkk,. (2022). Pengaruh Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Muatan Pembelajaran IPA Kelas IV di SD Negeri 08 Sungai Rumbai. *PENDIPA Journal of Science Education*., 6 (1), h. 250-255.

- Gandamana, A,dkk. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Animaker pada Pembelajaran Tema 3 Sub Tema 1 Bagaimana Tubuh Mengolah makanan Di Kelas 5 Sd Negeri 10 Rantauprapat. *ESJ (Elementary School Journal)*, 11 (3), h. 213-221.
- Hartono R.(2013).*Ragam Model Menagajar Yang Mudah Diterima Murid*.Yogyakarta: Diva Press.
- Johari, A, dkk. (2014). Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal Of Mechanical Engineering Education*, 1(1).
- Karo-karo, D. dkk. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 Pada Tema 8 Lingkungan Sahabat Kita Subtema 1 Manusia Dan Lingkungan Kelas V SD Negeri 104208 Cinta Rakyat T.A 2019/2020. *ESJ (Elementary School Journal)*, 10(3), h. 147).
- Menanti, Asih. (2013). *Penelitian Eksperimen*. Medan: Unimed.
- Milfayetty S, dkk.(2018). *Psikologi Pendidikan*. Medan: PPs Unimed.
- Munir. (2017). *Pembelajaran Digital*. Bandung: Alfabeta.
- Muslimin, I.M. (2017). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Kewarganegaraan Kelas II SD. *E-Journal Prodi Teknologi Pendidikan*, 6(1), h. 26
- Narbuko C & Achmadi H.A. (2008). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Permendikbud RI No. 160 Tahun 2014 tentang Pemberlakuan Kurikulum Tahun 2006 dan Kurikulum 2013.
- Purwanto, Ngalm. (2010). *Prinsip-Prinsip Dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Ramayulis, H. (2015). *Dasar-Dasar Kependidikan (Suatu Pengantar Ilmu Pendidikan)*. Jakarta: Kalam Mulia.
- Rifa'i Achmad & Anni. (2011). *Psikologi Pendidikan*. Semarang: UNNES PRESS.
- Rusman. (2011). *Model-Model Pembelajaran, Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Rusman. (2012). *Belajar Dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Abad 21*. Bandung: Alfabeta.
- Sabri A. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Quantum Teaching.

- Sanjaya H.W. (2017). *Perencanaan Dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Sari, P. (2019). Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale Dan Keragaman Gaya Belajar Untuk Memilih Media Yang Tepat Dalam Pembelajaran. *MUDIR (Jurnal Manajemen Pendidikan)*, 1(1), h. 43-57.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Suryani, dkk. (2018). *Metode Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangnya*. Bandung: Rosda Karya.
- Sutikno, R, dkk. (2013). *Belajar Dan Pembelajaran*. Lombok: Holistica.
- Syafril. (2019). *Statistika Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Uno H, Lamatenggo N. (2010). *Teknologi Komunikasi Dan Informasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Warsita. (2008). *Teknologi Pembelajaran: Landasan Dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Wati, E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran Visual, Audio Visual, Komputer, Power Point, Internet, Interactive Video*. Kata Pena.
- Yaumi, M. (2012). *Prinsip-Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Fajar Interpretama Mandiri.
- Yaumi M. (2018). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.